

Aturan untuk menyelenggarakan pendidikan internasional proyek «Global Atomic Quiz»

1. Ketentuan umum

Aturan-aturan ini menentukan prosedur dan waktu pelaksanaan proyek pendidikan internasional “Global Atomic Quiz” (selanjutnya disebut Proyek), termasuk aturan untuk berpartisipasi dalam Proyek dan prosedur untuk menyimpulkan hasil Proyek.

Tujuan dari Proyek ini adalah untuk mempopulerkan pengetahuan tentang dasar-dasar fisika nuklir, mendidik masyarakat internasional tentang pencapaian dunia terkini di bidang teknologi nuklir dan keuntungan penggunaannya untuk tujuan damai.

Target audiens Proyek (selanjutnya disebut Peserta) adalah audiens internasional yang luas, yaitu orang-orang dari negara mana pun di dunia yang memenuhi persyaratan dan mematuhi ketentuan yang ditentukan oleh aturan ini.

Dengan mengikuti Proyek, Peserta sepenuhnya menyetujui peraturan ini (selanjutnya disebut Peraturan).

Proyek ini diatur oleh Peraturan ini, merupakan acara pendidikan nirlaba, bukan acara insentif periklanan, dan bukan lotere.

Informasi umum

1.1. Nama: Proyek pendidikan internasional “Global Atomic Quiz”.

1.2. Proyek ini diadakan di situs web www.quiz.atomforyou.com tanpa membatasi wilayah tempat peserta berada dan afiliasinya dengan negara bagian mana pun. Hukum Federasi Rusia berlaku untuk hubungan yang timbul sehubungan dengan pelaksanaan Proyek.

1.3. Penyelenggara Proyek adalah: Organisasi nirlaba otonom untuk pengembangan pusat informasi energi atom “Future Energy” (ANO Future Energy), INN 7726385219, KPP 772601001, alamat sah: 117105, Moscow, Varshavskoe sh., 3 (selanjutnya disebut Penyelenggara).

1.4. Durasi proyek:

1.4.1. Durasi umum Proyek: mulai tanggal 10 November 2025 hingga Hadiah diberikan kepada para pemenang, tetapi paling lambat tanggal 31 Desember 2025. Total durasi Proyek mencakup periode di mana Peserta Proyek melakukan tindakan yang diperlukan untuk berpartisipasi dalam Proyek; waktu yang diperlukan Penyelenggara untuk menentukan pemenang Proyek; serta waktu yang dibutuhkan Penyelenggara untuk mentransfer hadiah kepada Pemenang berdasarkan hasil Proyek.

1.4.2. Jangka waktu pelaksanaan bagian utama Proyek adalah penyelesaian tugas kuis sains populer tentang pengetahuan dasar-dasar fisika nuklir dan pencapaian dunia industri nuklir (selanjutnya disebut Kuis) - dari 00 jam 00 menit 00 detik pada tanggal 10 November 2025 hingga 23 jam 59 menit 59 detik pada tanggal 10 November 2025 (sesuai dengan waktu tempat tinggal Peserta).

1.4.3. Jangka waktu untuk menyimpulkan hasil dan mengumumkan pemenang Proyek adalah hingga tanggal 22 November 2025.

1.4.4. Jangka waktu pemberian Hadiah kepada pemenang berdasarkan hasil partisipasi dalam Proyek sesuai dengan Peraturan adalah dari tanggal 22 November 2025 hingga 12 Desember 2025 inklusif.

1.4.5. Tanggal pasti pemberian Hadiah akan ditentukan kemudian, yang mana Peserta Proyek akan diberitahukan secara terpisah oleh Penyelenggara.

1.4.6. Batas waktu yang ditentukan dalam paragraf 1.4.3. – 1.4.5., dapat diubah oleh Penyelenggara Proyek dengan pemberitahuan kepada Peserta di situs web Proyek www.quiz.atomforyou.com.

1.4.7. Jika tidak mungkin untuk memberikan hadiah kepada pemenang karena alasan di luar kendali Penyelenggara (termasuk, namun tidak terbatas pada, force majeure, bencana alam, pembatasan dan larangan pengiriman kiriman internasional), Peserta Proyek juga akan diberitahu tentang hal ini. Dalam hal ini, penyelenggara, atas kebijakannya sendiri, berhak membatalkan pengalihan hadiah kompetisi atau mengubah waktu penerbitannya.

1.5. Cara untuk memberi tahu Peserta Proyek:

Peserta Proyek akan diberitahu tentang Peraturan, waktu dan hasil Proyek di Internet: di situs web kuis.atomforyou.com, termasuk semua versi bahasanya (selanjutnya disebut Situs).

1.6. Komunikasi utama dengan Peserta dan/atau orang tua/perwakilan hukum mereka, termasuk verifikasi data pribadi, dilakukan hanya dari alamat email Proyek: info@atomforyou.com

2. Peserta dan Ketentuan partisipasi dalam Proyek

2.1. Peserta dalam bagian kompetitif Proyek ini dapat berupa individu dari negara mana pun di dunia yang telah mengisi formulir pendaftaran dan menyetujui pemrosesan data pribadi di situs web Proyek. Individu dapat mengambil bagian dalam Proyek tanpa registrasi, namun mereka tidak akan dianggap sebagai bagian dari kompetisi.

2.2. Peserta Proyek Kecil yang, karena persyaratan undang-undang nasional negara tempat tinggal atau kewarganegaraannya (selanjutnya disebut undang-undang nasional), tidak dapat secara mandiri melakukan tindakan yang ditentukan oleh ketentuan ini, tetapi melakukannya melalui orang tuanya (atau perwakilan hukum) dan/atau dengan bantuan mereka.

2.2.1. Orang tua (perwakilan hukum) dari peserta di bawah umur dalam Proyek bertanggung jawab secara independen untuk memahami Aturan ini dan memberikan persetujuan yang diperlukan sesuai dengan undang-undang nasional, termasuk untuk partisipasi anak di bawah umur dalam Proyek dan untuk pemrosesan data pribadinya.

2.2.2. Penyelenggara berasumsi bahwa semua tindakan Peserta di bawah umur dalam Proyek dilakukan oleh mereka dengan persetujuan atau melalui orang tua atau perwakilan hukum mereka dan tidak bertentangan dengan undang-undang nasional.

2.2.3. Penyelenggara berhak untuk mengeluarkan Peserta di bawah umur dari partisipasi dalam Proyek jika diketahui bahwa persetujuan yang diperlukan dari orang tua atau perwakilan hukumnya tidak mencukupi.

2.3. Berikut ini tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi dalam bagian kompetitif Proyek:

- pegawai Penyelenggara, serta orang-orang yang mewakili kepentingan Penyelenggara, serta anggota keluarganya;
- karyawan dan perwakilan pihak ketiga yang memiliki hubungan kontrak dengan Penyelenggara, serta mereka yang terkait dengan organisasi dan/atau pelaksanaan Proyek, serta anggota keluarganya;
- karyawan dan perwakilan perusahaan Negara Rosatom.

2.4. Peserta proyek, khususnya, berhak menerima informasi tentang Proyek sesuai dengan Peraturan ini.

2.5. Peserta proyek memikul tanggung jawab berikut:

- mematuhi Peraturan Proyek selama pelaksanaannya;
- memberikan Penyelenggara informasi yang dapat dipercaya tentang diri Anda sesuai dengan Peraturan Proyek;
- tugas-tugas lain yang diatur oleh Peraturan ini.

3. Prosedur untuk berpartisipasi dalam kompetisi Proyek. Penentuan Pemenang Proyek.

3.1. Berdasarkan hasil kompetisi bagian Proyek, Pemenang akan ditentukan yang, sesuai dengan Peraturan Proyek, akan menerima hadiah dari Penyelenggara (selanjutnya disebut Hadiah).

3.2. Untuk berpartisipasi dalam bagian kompetitif Proyek, Peserta harus mengisi formulir pendaftaran di Situs.

3.2.1. Pendaftaran di Situs mengharuskan pemohon untuk memberikan informasi berikut tentang dirinya dengan mengisi formulir pendaftaran yang sesuai:

- Nama belakang, nama depan;
- Tanggal lahir;
- Alamat email;
- Negara Tempat Tinggal;
- Tanda persetujuan untuk berpartisipasi dalam Proyek, memproses data pribadi dan menerima buletin;

3.2.2. Penyelenggara berhak menolak partisipasi dalam bagian kompetitif Proyek kepada Peserta yang formulir pendaftarannya tidak diisi dengan benar (informasi yang dimasukkan tidak lengkap atau salah). Setelah registrasi, Peserta tidak dapat mengubah alamat email yang dimasukkan saat mendaftar di Situs.

3.3. Pemenang ditentukan dengan urutan sebagai berikut:

3.3.1. Peserta Terdaftar harus menyelesaikan tugas Kuis sains populer tentang pengetahuan dasar-dasar fisika nuklir dan prestasi dunia dalam industri nuklir.

3.3.1.1. Kuis berlangsung di Internet di kuis.atomforyou.com, termasuk semua versi bahasa.

3.3.1.2. Kuis ini terdiri dari dua level: sederhana dan sulit. Setiap level terdiri dari 9 (sembilan) pertanyaan mengenai topik-topik yang berkaitan dengan fisika nuklir dan prestasi dunia di bidang industri nuklir, yang harus dijawab oleh Peserta dengan memilih jawaban yang benar dari yang diajukan oleh sistem.

3.3.1.3. Peserta, setelah melewati level sederhana, dapat menyelesaikan partisipasi dalam Kuis. Menyelesaikan level sederhana memberikan hak kepada Peserta untuk menerima sertifikat/diploma elektronik dan bersaing memperebutkan hadiah level sederhana. Apabila Peserta tidak melanjutkan ke tingkat kesulitan berikutnya, maka Peserta tidak dapat mengikuti pengundian hadiah tingkat kesulitan.

3.3.1.4. Setelah melewati level sulit, Peserta berhak mendapatkan sertifikat/diploma dan memperebutkan hadiah pada level sulit.

3.3.1.5. Peserta Kuis tidak dapat menerima hadiah setelah menyelesaikan level mudah dan sulit secara bersamaan.

3.3.1.6. Peserta hanya dapat menjawab pertanyaan Kuis satu kali. Peserta yang menyelesaikan Kuis lebih dari satu kali tidak akan dipertimbangkan untuk kompetisi.

3.3.1.7. Peserta dapat melanjutkan ke pertanyaan berikutnya dengan menjawab pertanyaan sebelumnya.

3.3.1.8. Waktu respons untuk setiap tugas Kuis akan dilacak menggunakan pengatur waktu. Kecepatan penyelesaian seluruh tugas akan diperhitungkan dalam skor akhir Peserta saat menyusun peringkat Pemenang.

3.3.1.9. Berdasarkan jumlah jawaban yang benar dan kecepatan menyelesaikan Kuis, otomatis terbentuk peringkat Pemenang. Semakin banyak poin yang diterima Peserta, semakin tinggi posisinya di peringkat.

3.3.2. Nilai akhir Peserta dibentuk dari komponen-komponen sebagai berikut:

3.3.2.1. Jumlah jawaban yang benar di setiap bagian memiliki bobot yang berbeda: bagian “Benar atau salah?” – 1 poin untuk setiap jawaban yang benar; rubrik “Pilih salah satu dari...”

– 2 poin untuk setiap jawaban yang benar; rubrik "Urutan" - 0 poin jika tidak ada pertandingan, 1 poin - untuk satu dari empat pertandingan, 2 poin - untuk dua pertandingan dari empat, 3 poin - untuk tiga pertandingan dari empat, 4 poin jika semua opsi ditempatkan dengan benar.

3.3.2.2. Selain itu, kecepatan penyelesaian tugas Kuis juga diperhitungkan saat menghitung skor akhir Peserta. Faktor waktu diterapkan pada setiap pertanyaan, dengan mempertimbangkan kecepatan respons terhadap setiap pertanyaan.

3.3.2.3. Semakin tinggi total poin akhir, semakin tinggi pula peringkat Peserta.

3.3.2.4. Apabila beberapa peserta mendapat nilai yang sama, maka Peserta yang menyelesaikan kuis lebih cepat dianggap mendapat tempat lebih tinggi.

3.3.3. Konfirmasi Pemenang Proyek:

3.3.3.1. Agar para Pemenang memiliki representasi geografis yang seimbang, pada tanggal 22 November 2025, Penyelenggara akan menentukan 100 Pemenang Kuis berdasarkan peringkat finalis sesuai dengan kuota negara/regional yang ditetapkan oleh Penyelenggara. Kuota suatu negara/wilayah ditentukan oleh Penyelenggara setelah Proyek selesai secara proporsional dengan total komposisi negara atau wilayah Peserta.

3.3.3.2. Penyelenggara, paling lambat 12 (dua belas) hari kalender setelah berakhirnya jangka waktu sebagaimana dimaksud dalam klausul 1.4.2. Peraturan, menerbitkan daftar Pemenang di situs web Proyek, dengan menunjukkan Nama Belakang dan Nama Depan semua Pemenang dan nomor identifikasi mereka. Pemenang juga akan diberitahu melalui email.

3.3.3.3. Penyelenggara menghubungi Pemenang melalui email untuk memverifikasi kepatuhan terhadap persyaratan Peserta dan kepatuhan data mereka yang ditentukan saat pendaftaran. Pada saat yang sama, Penyelenggara mengirimkan permintaan kepada Pemenang untuk mengirimkan data tambahan ke Proyek melalui email yang diperlukan untuk mengatur penerimaan Hadiah.

3.3.3.4. Apabila Pemenang tidak memberikan tanggapan kepada Penyelenggara dalam waktu 4 (empat) hari kalender sejak diterimanya pemberitahuan dan/atau Penyelenggara mempunyai keraguan yang wajar mengenai kesesuaian data Peserta yang ditentukan pada saat pendaftaran dengan data sebenarnya, termasuk namun tidak terbatas pada, jika email tidak sesuai dengan yang ditentukan pada saat pendaftaran, atau Data pribadi Peserta terdistorsi, didaftarkan dengan nama fiktif dan/atau palsu, maka keputusan pemenang akan batal dan Promotor berhak memilih pemenang pengganti sesuai dengan prosedur yang dijelaskan di atas.

4. Hadiah untuk Peserta Proyek

4.1. Berdasarkan hasil Proyek, semua Peserta yang terdaftar untuk berpartisipasi dalam Proyek akan menerima sertifikat/ijazah elektronik yang dipersonalisasi dari Penyelenggara Proyek.

4.2. Tidak lebih dari 100 Peserta dapat menjadi pemenang bagian kompetitif Proyek, berdasarkan peringkat finalis sesuai dengan kuota negara/regional yang ditetapkan oleh Penyelenggara.

4.3. Pemenang bagian kompetitif Proyek ini akan menerima akses ke jaringan saraf canggi (bot obrolan dan alat untuk menghasilkan konten), platform pendidikan dengan kursus dari para pakar terkemuka dunia, serta layanan gaya hidup untuk mengembangkan pemikiran dan bekerja dengan kesehatan mental (selanjutnya disebut sebagai Hadiah).

4.3.1. Dalam waktu 10 (sepuluh) hari setelah berakhirnya jangka waktu yang ditentukan dalam klausul 1.4.2., Penyelenggara mengirimkan surat ke alamat email Peserta, yang menunjukkan tata cara penerimaan Hadiah dan daftar informasi dan dokumen yang diperlukan untuk menerimanya.

4.3.2. Hadiah dikirim dengan mengirmkannya ke alamat email yang diberikan oleh Pemenang.

4.3.3. Hadiah diberikan kepada pemenang bagian kompetitif Kuis. Setiap pemenang berhak memilih satu Hadiah dari daftar yang diusulkan. Hadiah dipilih sesuai urutan penerimaan lamaran dari pemenang.

4.3.4. Jumlah hadiah setiap jenis sangat dibatasi. Jika hadiah yang dipilih sudah dibagikan, pemenang dapat memilih alternatif dari sisa hadiah. Penyelenggara berhak mengganti hadiah dengan alternatif jika tidak memungkinkan untuk disediakan.

4.4. 3 (tiga) orang pemenang bagian kompetitif Proyek, berdasarkan pemeringkatan finalis sesuai dengan kuota negara/regional yang ditetapkan Penyelenggara, mendapatkan hadiah berupa perjalanan ke Rusia pada tahun 2026.

4.4.1. Pemenang akan diberitahu secara terpisah tentang kondisi, tanggal, waktu dan komposisi perjalanan melalui alamat email yang ditentukan saat mendaftar di Situs.

5. Ketentuan akhir

5.1. Semua perselisihan dan perselisihan yang timbul sehubungan dengan organisasi dan pelaksanaan Proyek harus diselesaikan melalui negosiasi. Permasalahan kontroversial yang tidak diselesaikan melalui negosiasi harus diselesaikan di pengadilan di lokasi Penyelenggara sesuai dengan hukum substantif dan prosedural Federasi Rusia.

5.2. Biaya untuk memperoleh semua dokumen yang disediakan oleh Peraturan ini, untuk melakukan semua tindakan yang bertujuan untuk berpartisipasi dalam Proyek, ditanggung oleh Peserta, orang tua dan/atau kuasa hukumnya sendiri.

5.3. Semua dokumen dalam bentuk tulisan tangan sederhana harus ditulis dengan jelas dan terbaca. Salinan dan fotokopi yang dipindai harus benar-benar dapat dibaca, jika tidak, Penyelenggara berhak menganggapnya tidak pantas.

5.4. Jika tidak mungkin untuk mentransfer Hadiah dalam jangka waktu yang direncanakan karena alasan di luar kendali Penyelenggara, Penyelenggara, atas kebijakannya sendiri, berhak membatalkan atau mengubah waktu pengiriman. Dalam hal ini, Peserta tidak berhak menuntut kompensasi apapun terkait dengan partisipasinya dalam Proyek.

5.5. Untuk melaksanakan Proyek dan melakukan tindakan apa pun dalam kerangka proyek, Penyelenggara berhak melibatkan pihak ketiga.