Regulamento do projeto internacional de informação e divulgação científica «Global Atomic Quiz 2026»

1. Disposições gerais

O presente Regulamento estabelece os procedimentos e os prazos de realização do projeto internacional de informação e divulgação científica «Global Atomic Quiz 2026» (doravante denominado «Projeto»), incluindo as regras de participação no Projeto e o procedimento de apuração de seus resultados.

O objetivo do Projeto é divulgar a ciência e as tecnologias nucleares, ampliar o conhecimento do público internacional sobre sua aplicação em diversas áreas da vida cotidiana, bem como sobre as conquistas atuais e as perspectivas de desenvolvimento do setor nuclear e as vantagens da utilização de tecnologias nucleares para fins pacíficos.

O público-alvo do Projeto (doravante denominado «Participantes») é o público internacional em geral, ou seja, pessoas de qualquer país do mundo que atendam aos requisitos e cumpram as condições estabelecidas neste Regulamento.

Ao participar do Projeto, os Participantes concordam integralmente com as presentes regras (doravante denominadas «Regulamento»).

O Projeto é regido pelo presente Regulamento e constitui uma atividade não comercial de caráter informativo e educativo, não sendo uma ação promocional de incentivo nem uma loteria.

Informações gerais

1.1. Denominação: Projeto internacional de informação e divulgação científica «Global Atomic Quiz».

1.2. O Projeto será realizado no site www.quiz.atomforyou.com, sem restrições quanto ao local de residência dos Participantes ou à sua nacionalidade. As relações jurídicas decorrentes da realização do Projeto estarão sujeitas à legislação da Federação da Rússia.

1.3. O Organizador do Projeto é: Organização Autônoma Sem Fins Lucrativos para o Desenvolvimento de Centros de Informação sobre Energia Nuclear «Energia do Futuro» (ANO «Energia do Futuro»), INN 7726385219, KPP 772601001, endereço legal: 117105, Moscou, rodovia Varshavskoye, nº 3 (doravante denominada «Organizador»).

1.4. Cronograma do Projeto:

1.4.1. Período total de realização do Projeto: de 10 de novembro de 2026 até a entrega dos Prêmios aos Vencedores, mas não depois de 31 de dezembro de 2026. O período total de realização do Projeto inclui o prazo durante o qual os Participantes devem realizar as ações necessárias à sua participação; o tempo necessário para que o Organizador determine os Vencedores do Projeto; e o tempo necessário para entregar os Prêmios aos Vencedores após o encerramento do Projeto.

1.4.2. A parte principal do Projeto, que consiste na resolução de questões de um quiz de divulgação científica sobre o uso de tecnologias nucleares na vida cotidiana e as conquistas mundiais do setor nuclear (doravante denominado «Quiz»), será realizada em 10 de novembro de 2026, das 00:00:01 às 23:59:59, no horário local de cada Participante (de acordo com o fuso horário do local em que se encontrar).

1.4.2.1. O fuso horário do Participante é determinado automaticamente com base na geolocalização (endereço IP) de seu dispositivo. O acesso ao Quiz é aberto e encerrado automaticamente para cada Participante de acordo com o fuso horário determinado, garantindo condições iguais de participação a pessoas de diferentes países.

1.4.2.2. O Organizador não se responsabiliza pela determinação incorreta do fuso horário nem pelas consequentes restrições de acesso ao Quiz caso o Participante utilize serviços de VPN, servidores proxy ou outros meios que alterem as informações sobre sua localização.

1.4.3. O período de apuração dos resultados e divulgação dos Vencedores do Projeto vai até 23 de novembro de 2026, inclusive.

1.4.4. O período de entrega dos Prêmios aos Vencedores, de acordo com o Regulamento, será de 23 de novembro de 2026 a 31 de dezembro de 2026, inclusive.

1.4.5. As datas exatas de entrega dos Prêmios serão definidas posteriormente e comunicadas separadamente pelo Organizador aos Participantes do Projeto.

1.4.6. Os prazos previstos nos itens 1.4.3 a 1.4.5 poderão ser alterados pelo Organizador, mediante aviso aos Participantes no site do Projeto, www.quiz.atomforyou.com.

1.4.7. Caso seja impossível entregar os Prêmios aos Vencedores por motivos alheios ao controle do Organizador (incluindo, entre outros, situações de força maior, desastres naturais e restrições ou proibições relativas à disponibilização de serviços e produtos digitais no país em que se encontre o Vencedor), os Participantes do Projeto serão informados dessa circunstância. Nesse caso, o Organizador poderá, a seu critério, cancelar a entrega dos Prêmios do concurso, substituí-los ou alterar as datas de sua entrega.

1.5. Formas de comunicação com os Participantes do Projeto:

Os Participantes do Projeto serão informados sobre o Regulamento, os prazos e os resultados do Projeto pela internet, no site quiz.atomforyou.com, incluindo todas as suas versões linguísticas (doravante denominado «Site»).

Antes do início do Quiz, o Site exibirá uma página informativa com a descrição do Projeto, uma contagem regressiva para o início do Quiz, um recurso de jogo interativo e um formulário de inscrição para receber lembretes sobre o início do Quiz. A inscrição para receber lembretes não constitui inscrição para participar do Quiz. O recurso de jogo interativo não faz parte do concurso, não exige inscrição e não influencia os resultados do Participante no Quiz.

1.5.1. O Regulamento será publicado em todas as versões linguísticas do Site. Em caso de divergência entre o texto do Regulamento em russo e suas traduções para outros idiomas, prevalecerá o texto em russo.

1.6. A comunicação inicial com os Participantes e/ou seus pais ou representantes legais, incluindo a verificação de dados pessoais, será realizada exclusivamente a partir do endereço de e-mail do Projeto: info@atomforyou.com. As notificações automáticas do sistema do Site (comunicação de resultados, envio de certificados etc.) serão enviadas a partir do endereço de e-mail do Projeto.

2. Participantes e condições de participação no Projeto

2.1. Poderão participar da parte competitiva do Projeto pessoas físicas de qualquer país do mundo que tenham preenchido o formulário de inscrição no Site, fornecido um endereço de e-mail válido e exclusivo e consentido com o tratamento de seus dados pessoais. Não é possível participar do Quiz sem inscrição prévia.

2.2. Os Participantes menores de idade que, de acordo com a legislação nacional de seu país de residência ou de cidadania (doravante denominada «legislação nacional»), não possam realizar por conta própria os atos previstos nestas condições deverão praticá-los por intermédio de seus pais ou representantes legais e/ou com a assistência deles.

2.2.1. Os pais ou representantes legais dos Participantes menores de idade são responsáveis por tomar conhecimento do presente Regulamento e fornecer todos os consentimentos necessários de acordo com a legislação nacional, incluindo o consentimento para a participação do menor no Projeto e para o tratamento de seus dados pessoais.

2.2.2. O Organizador presumirá que todas as ações praticadas pelos Participantes menores de idade no âmbito do Projeto foram realizadas com o consentimento de seus pais ou representantes legais, ou por intermédio deles, e que não contrariam a legislação nacional.

2.2.3. O Organizador poderá excluir um Participante menor de idade do Projeto caso constate a ausência do consentimento exigido de seus pais ou representantes legais.

2.3. Não poderão participar da parte competitiva do Projeto:

- funcionários do Organizador, pessoas que representem seus interesses e respectivos familiares;
- funcionários e representantes de terceiros que mantenham relações contratuais com o Organizador e estejam envolvidos na organização e/ou realização do Projeto, bem como seus familiares;
- funcionários e representantes de empresas pertencentes à Corporação Estatal «Rosatom».

2.4. Os Participantes do Projeto têm, entre outros, o direito de receber informações sobre o Projeto nos termos deste Regulamento.

2.5. Os Participantes do Projeto deverão cumprir as seguintes obrigações:

- cumprir o Regulamento do Projeto durante toda a sua realização;
- fornecer ao Organizador informações verdadeiras sobre si mesmos, nos termos do Regulamento do Projeto;
- não registrar mais de uma conta, não utilizar dados pessoais de terceiros, ferramentas automatizadas (programas, scripts ou bots) nem outros meios desleais para realizar o Quiz;
- cumprir as demais obrigações previstas neste Regulamento.

2.6. O Organizador poderá bloquear o acesso ao Quiz e/ou desconsiderar, para fins do concurso, os resultados de Participantes que apresentem atividade suspeita, inclusive em casos de inscrições duplicadas, tentativas de refazer o Quiz (inclusive a partir do mesmo endereço IP no dia do Quiz) ou utilização de ferramentas automatizadas.

3. Procedimento de participação no concurso do Projeto. Determinação dos Vencedores do Projeto

3.1. Ao término da parte competitiva do Projeto, serão determinados os Vencedores que receberão prêmios do Organizador de acordo com o Regulamento do Projeto (doravante denominados «Prêmios»).

3.2. Para participar da parte competitiva do Projeto, o Participante deverá inscrever-se no Site. A inscrição e a candidatura para participar do Quiz constituem um único procedimento: o preenchimento do formulário de inscrição e o envio dos dados ao Organizador.

3.2.1. Para efetuar a inscrição no Site, o candidato deverá fornecer as seguintes informações pessoais, preenchendo o respectivo formulário:

- Sobrenome e nome;
- Data de nascimento;
- Endereço de e-mail;
- País;
- Confirmação do consentimento para o tratamento de dados pessoais (sem o qual a participação não será possível), da aceitação da Política de Privacidade e deste Regulamento e do consentimento para receber comunicações informativas.

3.2.2. Após preencher o formulário, o Participante poderá realizar o Quiz; seus resultados somente serão registrados e o certificado somente poderá ser obtido depois que ele responder a todas as perguntas. Não será disponibilizada uma área pessoal ao Participante.

3.2.3. O Organizador poderá recusar a participação na parte competitiva do Projeto aos Participantes cujos formulários de inscrição não tenham sido preenchidos corretamente (por conterem informações incompletas ou incorretas). Após a inscrição, o Participante não poderá alterar o endereço de e-mail informado no cadastro do Site. O sobrenome e o nome informados no momento da inscrição serão utilizados para gerar o certificado do Participante.

3.3. Os Vencedores serão determinados de acordo com o seguinte procedimento:

3.3.1. Os Participantes inscritos deverão responder às perguntas do Quiz.

3.3.1.1. O Quiz será realizado pela internet, no Site quiz.atomforyou.com, incluindo todas as suas versões linguísticas. Cada Participante poderá escolher a versão linguística em que deseja realizar o Quiz.

3.3.1.2. O Quiz consiste em 17 (dezessete) perguntas vinculadas ao roteiro de um único dia (manhã, tarde, entardecer e noite), relativas à aplicação de tecnologias nucleares na vida cotidiana. Cada pergunta apresenta 4 (quatro) alternativas de resposta, das quais o Participante deverá selecionar a única correta.

3.3.1.3. O Participante somente poderá avançar para a pergunta seguinte depois de responder à anterior. As respostas corretas e suas explicações serão exibidas ao Participante depois que ele responder a todas as perguntas do Quiz.

3.3.1.4. Cada Participante poderá realizar o Quiz apenas uma vez: será considerada uma única tentativa concluída por conta, associada a um endereço de e-mail válido e exclusivo. Os

Participantes que realizarem o Quiz mais de uma vez (inclusive por meio de contas diferentes) serão excluídos da avaliação do concurso.

3.3.1.5. O tempo de realização do Quiz será registrado por um cronômetro. O cronômetro será iniciado quando o Participante pressionar o botão para começar o Quiz e será interrompido após a resposta à última pergunta. O tempo de realização será armazenado no sistema e levado em consideração na determinação dos Vencedores.

3.3.1.6. Se o Participante sair do Site ou atualizar a página antes de concluir o Quiz, sua tentativa será reiniciada: as respostas e o tempo decorrido não serão salvos.

3.3.1.7. Ao concluir o Quiz, o Participante verá seu resultado (número de pontos obtidos e tempo de realização) e receberá um certificado eletrônico (item 4.1 do Regulamento). O Participante também deverá responder a uma breve pesquisa obrigatória de avaliação do Quiz; a participação na pesquisa é facultativa e não influencia seu resultado.

3.3.1.8. Será gerada automaticamente uma classificação dos Participantes com base no número de respostas corretas e na rapidez com que concluírem o Quiz. Quanto mais pontos o Participante obtiver, melhor será sua posição na classificação.

3.3.2. A pontuação final do Participante será calculada da seguinte forma:

3.3.2.1. A pontuação final do Participante será determinada pelo número de respostas corretas, levando-se em conta a rapidez com que responder às perguntas do Quiz (fator tempo).

3.3.2.2. Quanto maior a pontuação final total, melhor será a posição do Participante na classificação.

3.3.2.3. Se vários Participantes obtiverem a mesma pontuação, ficará mais bem classificado aquele que concluir o Quiz em menos tempo.

3.3.3. Confirmação dos Vencedores do Projeto:

3.3.3.1. Para assegurar uma representação geográfica equilibrada entre os Vencedores, até 23 de novembro de 2026 o Organizador selecionará 100 Vencedores do Quiz com base na classificação dos finalistas e nas cotas por país/região estabelecidas pelo Organizador. A cota de cada país/região será definida pelo Organizador após a realização do Projeto, proporcionalmente à distribuição geral dos Participantes por país ou região. O país do Participante será determinado com base nas informações fornecidas durante a inscrição.

3.3.3.2. No prazo máximo de 13 (treze) dias corridos após o término do período indicado no item 1.4.2 deste Regulamento, o Organizador publicará no Site do Projeto a lista dos Vencedores, indicando o sobrenome e o nome de cada um e seu identificador exclusivo de usuário (ID). Os Vencedores também serão notificados por e-mail.

3.3.3.3. O Organizador entrará em contato com os Vencedores por e-mail para verificar se atendem aos requisitos aplicáveis aos Participantes e se os dados fornecidos na inscrição são verdadeiros. O Organizador também solicitará aos Vencedores, por e-mail, que enviem ao endereço eletrônico do Projeto os dados adicionais necessários para organizar a entrega dos Prêmios.

3.3.3.4. Se um Vencedor não responder ao Organizador no prazo de 4 (quatro) dias corridos após receber a notificação e/ou se o Organizador tiver motivos razoáveis para duvidar de que os dados fornecidos na inscrição correspondem aos dados reais do Participante, incluindo, entre outros

casos, divergência no endereço de e-mail, falsificação de dados pessoais ou inscrição com nome fictício e/ou de outra pessoa, a decisão de reconhecê-lo como Vencedor será anulada, e o Organizador poderá selecionar outro Vencedor segundo o procedimento descrito acima.

4. Prêmios para os Participantes do Projeto

4.1. Todos os Participantes que concluírem o Quiz receberão um certificado eletrônico nominal de participação. O certificado será gerado automaticamente após a conclusão do Quiz, no idioma da versão utilizada pelo Participante, e conterá seu sobrenome e nome informados na inscrição. O Participante poderá baixar o certificado, enviá-lo ao seu endereço de e-mail e compartilhá-lo nas redes sociais. O certificado será o mesmo para todos os Participantes que concluírem o Quiz, sem diferenciação por posição na classificação.

4.2. No máximo 100 Participantes poderão ser declarados Vencedores da parte competitiva do Projeto, com base na classificação dos finalistas e nas cotas por país/região estabelecidas pelo Organizador.

4.3. Os Vencedores da parte competitiva do Projeto receberão prêmios digitais: acesso a cursos on-line oferecidos por plataformas educacionais (inclusive cursos de idiomas estrangeiros), assinaturas premium e licenças de uso de aplicativos e programas de computador, bem como assinaturas de serviços digitais (doravante denominados «Prêmio»).

4.3.1. No prazo de 10 (dez) dias corridos a contar da publicação da lista dos Vencedores, o Organizador enviará um e-mail a cada Vencedor, informando o procedimento para receber o Prêmio e os dados necessários para tanto.

4.3.2. O Vencedor escolherá seu Prêmio entre as opções disponíveis na página de prêmios, à qual terá acesso por meio de um link pessoal enviado ao seu endereço de e-mail. A escolha dos Prêmios será feita por ordem de chegada das solicitações dos Vencedores.

4.3.3. A quantidade de Prêmios de cada tipo é estritamente limitada. Se o Prêmio escolhido já tiver sido atribuído, o Vencedor poderá selecionar uma alternativa dentre os Prêmios restantes. O Organizador reserva-se o direito de substituir um Prêmio por outro caso não seja possível fornecê-lo.

4.3.4. Determinados Prêmios poderão estar sujeitos a restrições de uso conforme o país, exigir que o Vencedor possua uma conta no respectivo serviço ou depender de outras condições de ativação; tais condições serão indicadas na página de prêmios. O Organizador não se responsabiliza pela impossibilidade de utilização de um Prêmio decorrente das condições e restrições do respectivo serviço ou da legislação do país do Vencedor.

4.3.5. Os Prêmios serão entregues mediante envio, ao endereço de e-mail fornecido pelo Vencedor, de um código de ativação, vale-presente (código de presente) ou por outro meio disponibilizado pelo respectivo serviço. Não haverá pagamento do equivalente em dinheiro dos Prêmios, e os Prêmios não poderão ser trocados por dinheiro.

4.4. 3 (três) Vencedores da parte competitiva do Projeto, selecionados com base na classificação dos finalistas e nas cotas por país/região estabelecidas pelo Organizador, receberão o prêmio principal: uma viagem à Rússia em 2027 (doravante denominado «Prêmio Principal»).

4.4.1. As condições, datas, programação e composição do grupo de viagem serão comunicadas separadamente aos Vencedores do Prêmio Principal, por e-mail enviado ao endereço informado no cadastro do Site, até março de 2027, no máximo.

5. Disposições finais

5.1. Todos os litígios e divergências decorrentes da organização e realização do Projeto deverão ser resolvidos por meio de negociações. Os litígios que não forem resolvidos por negociação serão submetidos ao tribunal competente do local em que o Organizador está estabelecido, de acordo com o direito material e processual da Federação da Rússia.

5.2. Os Participantes e seus pais e/ou representantes legais deverão arcar com todas as despesas de obtenção dos documentos previstos neste Regulamento e da prática dos atos necessários à participação no Projeto.

5.3. Todos os documentos manuscritos deverão ser escritos de maneira clara e legível. As cópias digitalizadas e fotocópias deverão estar inteiramente legíveis; caso contrário, o Organizador poderá considerá-las inadequadas.

5.4. Se não for possível entregar os Prêmios nos prazos previstos por motivos alheios ao controle do Organizador, este poderá, a seu critério, cancelar a entrega ou alterar seus prazos. Nesse caso, o Participante não terá direito de exigir qualquer indenização relacionada à sua participação no Projeto.

5.5. O Organizador poderá contratar terceiros para realizar o Projeto ou executar quaisquer atividades relacionadas a ele, inclusive garantir o funcionamento do Site e a entrega dos Prêmios.

5.6. Os dados pessoais dos Participantes serão tratados de acordo com a Política de Privacidade publicada no Site e o consentimento para o tratamento de dados pessoais fornecido no ato da inscrição.

5.7. O presente Regulamento rege a realização do Quiz em formato on-line no Site. Os eventos presenciais realizados no âmbito do Projeto, caso ocorram, serão regidos por documentos específicos emitidos pelo Organizador.