Peraturan Penyelenggaraan Proyek Internasional di Bidang Informasi dan Edukasi «Global Atomic Quiz 2026»

1. Ketentuan Umum

Peraturan ini mengatur tata cara dan jangka waktu penyelenggaraan proyek internasional di bidang informasi dan edukasi «Global Atomic Quiz 2026» (selanjutnya disebut «Proyek»), termasuk ketentuan keikutsertaan dalam Proyek dan tata cara penetapan hasilnya.

Tujuan Proyek adalah memperkenalkan ilmu pengetahuan dan teknologi nuklir kepada masyarakat luas, meningkatkan pemahaman masyarakat internasional tentang penerapannya dalam berbagai bidang kehidupan manusia, pencapaian terkini dan prospek perkembangan industri nuklir, serta manfaat penggunaan teknologi nuklir untuk tujuan damai.

Sasaran Proyek (selanjutnya disebut «Peserta») adalah masyarakat internasional secara luas, yakni setiap orang dari negara mana pun yang memenuhi persyaratan dan mematuhi ketentuan dalam Peraturan ini.

Dengan mengikuti Proyek, Peserta menyatakan persetujuannya secara penuh terhadap Peraturan ini (selanjutnya disebut «Peraturan»).

Proyek diselenggarakan berdasarkan Peraturan ini sebagai kegiatan informasi dan edukasi yang bersifat nirlaba. Proyek ini bukan kegiatan promosi berhadiah dan bukan undian.

Informasi Umum

1.1. Nama: Proyek internasional di bidang informasi dan edukasi «Global Atomic Quiz».

1.2. Proyek diselenggarakan melalui situs www.quiz.atomforyou.com dan terbuka bagi Peserta tanpa pembatasan berdasarkan lokasi maupun kewarganegaraan. Hubungan hukum yang timbul sehubungan dengan penyelenggaraan Proyek tunduk pada hukum Federasi Rusia.

1.3. Penyelenggara Proyek adalah: Organisasi Nirlaba Otonom untuk Pengembangan Pusat Informasi Energi Nuklir «Energi Masa Depan» (ANO «Energi Masa Depan»), INN (nomor identifikasi wajib pajak Rusia) 7726385219, KPP (kode alasan pendaftaran pajak Rusia) 772601001, alamat terdaftar: 117105, Moskwa, Jalan Raya Varshavskoye, No. 3, Federasi Rusia (selanjutnya disebut «Penyelenggara»).

1.4. Jangka waktu pelaksanaan Proyek:

1.4.1. Jangka waktu keseluruhan Proyek adalah sejak 10 November 2026 sampai Hadiah diserahkan kepada Pemenang, tetapi tidak lewat dari 31 Desember 2026. Jangka waktu keseluruhan Proyek meliputi masa ketika Peserta mengambil langkah-langkah yang diperlukan untuk mengikuti Proyek; waktu yang dibutuhkan Penyelenggara untuk menetapkan Pemenang Proyek; serta waktu yang dibutuhkan Penyelenggara untuk menyerahkan Hadiah kepada Pemenang berdasarkan hasil Proyek.

1.4.2. Bagian utama Proyek, yaitu pengerjaan soal-soal kuis sains populer mengenai penggunaan teknologi nuklir dalam kehidupan sehari-hari dan pencapaian industri nuklir di seluruh dunia (selanjutnya disebut «Kuis»), berlangsung pada 10 November 2026 pukul 00.00.01 hingga 23.59.59 waktu setempat Peserta (sesuai zona waktu lokasi Peserta).

1.4.2.1. Zona waktu Peserta ditentukan secara otomatis berdasarkan geolokasi (alamat IP) perangkatnya. Akses ke Kuis dibuka dan ditutup secara otomatis bagi setiap Peserta sesuai zona waktu yang ditentukan, sehingga Peserta dari berbagai negara memiliki kesempatan yang setara untuk berpartisipasi.

1.4.2.2. Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas kesalahan penentuan zona waktu dan pembatasan akses ke Kuis yang diakibatkannya apabila Peserta menggunakan layanan VPN, server proksi, atau sarana lain yang mengubah informasi lokasinya.

1.4.3. Penetapan hasil Proyek dan pengumuman Pemenang dilakukan paling lambat 23 November 2026, termasuk tanggal tersebut.

1.4.4. Hadiah diberikan kepada Pemenang berdasarkan hasil keikutsertaan dalam Proyek sesuai Peraturan ini antara 23 November 2026 dan 31 Desember 2026, termasuk kedua tanggal tersebut.

1.4.5. Tanggal pasti penyerahan Hadiah akan ditetapkan kemudian dan diberitahukan secara terpisah oleh Penyelenggara kepada Peserta Proyek.

1.4.6. Penyelenggara dapat mengubah jangka waktu yang disebutkan dalam butir 1.4.3–1.4.5 dengan memberitahukan Peserta melalui situs Proyek www.quiz.atomforyou.com.

1.4.7. Apabila Hadiah tidak dapat diserahkan kepada Pemenang karena sebab-sebab di luar kendali Penyelenggara (termasuk, tetapi tidak terbatas pada, keadaan kahar, bencana alam, atau pembatasan maupun larangan penyediaan layanan dan produk digital di negara tempat Pemenang berada), Peserta Proyek akan diberi tahu mengenai hal tersebut. Dalam keadaan tersebut, Penyelenggara berhak, atas kebijakannya sendiri, membatalkan penyerahan Hadiah kompetisi, menggantinya dengan Hadiah lain, atau mengubah waktu penyerahannya.

1.5. Cara penyampaian informasi kepada Peserta Proyek:

Peserta Proyek akan menerima informasi mengenai Peraturan, jadwal, dan hasil Proyek melalui internet pada situs quiz.atomforyou.com beserta semua versi bahasanya (selanjutnya disebut «Situs»).

Sebelum Kuis dimulai, Situs akan menampilkan halaman informasi yang menjelaskan Proyek, hitung mundur menuju dimulainya Kuis, fitur permainan interaktif, dan formulir berlangganan pengingat dimulainya Kuis. Berlangganan pengingat bukan merupakan pendaftaran untuk mengikuti Kuis. Fitur permainan interaktif bukan bagian dari kompetisi, tidak memerlukan pendaftaran, dan tidak memengaruhi hasil Kuis Peserta.

1.5.1. Peraturan ini diterbitkan di semua versi bahasa Situs. Apabila terdapat perbedaan antara naskah Peraturan berbahasa Rusia dan terjemahannya ke bahasa lain, naskah berbahasa Rusia yang berlaku dan diutamakan.

1.6. Komunikasi awal dengan Peserta dan/atau orang tua maupun wali hukumnya, termasuk verifikasi data pribadi, hanya dilakukan melalui alamat surel resmi Proyek: info@atomforyou.com. Pemberitahuan otomatis dari sistem Situs (pemberitahuan hasil, pengiriman sertifikat, dan sebagainya) dikirimkan dari alamat surel Proyek.

2. Peserta dan Persyaratan Keikutsertaan dalam Proyek

2.1. Peserta bagian kompetisi Proyek dapat berupa orang perseorangan dari negara mana pun yang telah mengisi formulir pendaftaran pada Situs, mencantumkan alamat surel yang valid dan unik, serta memberikan persetujuan atas pemrosesan data pribadi. Kuis tidak dapat diikuti tanpa pendaftaran.

2.2. Peserta Proyek yang masih di bawah umur dan menurut hukum nasional negara tempat tinggal atau kewarganegaraannya (selanjutnya disebut «hukum nasional») tidak dapat melakukan sendiri tindakan yang disyaratkan oleh ketentuan ini harus melakukannya melalui dan/atau dengan bantuan orang tua atau wali hukumnya.

2.2.1. Orang tua atau wali hukum Peserta Proyek yang masih di bawah umur bertanggung jawab untuk membaca dan memahami Peraturan ini serta memberikan semua persetujuan yang diperlukan menurut hukum nasional, termasuk persetujuan atas keikutsertaan anak tersebut dalam Proyek dan pemrosesan data pribadinya.

2.2.2. Penyelenggara mengasumsikan bahwa semua tindakan Peserta di bawah umur dalam Proyek dilakukan dengan persetujuan atau melalui orang tua maupun wali hukumnya dan tidak bertentangan dengan hukum nasional.

2.2.3. Penyelenggara berhak mengeluarkan Peserta yang masih di bawah umur dari keikutsertaan dalam Proyek apabila diketahui bahwa persetujuan yang diwajibkan dari orang tua atau wali hukumnya tidak diperoleh.

2.3. Pihak-pihak berikut tidak diperkenankan mengikuti bagian kompetisi Proyek:

- pegawai Penyelenggara, orang-orang yang mewakili kepentingan Penyelenggara, serta anggota keluarga mereka;
- pegawai dan perwakilan pihak ketiga yang memiliki hubungan kontraktual dengan Penyelenggara atau yang terkait dengan dalam pengorganisasian dan/atau pelaksanaan Proyek, serta anggota keluarga mereka;
- pegawai dan perwakilan perusahaan-perusahaan yang tergabung dalam Korporasi Negara «Rosatom».

2.4. Peserta Proyek berhak, antara lain, memperoleh informasi mengenai Proyek sesuai Peraturan ini.

2.5. Peserta Proyek mempunyai kewajiban sebagai berikut:

- mematuhi Peraturan Proyek selama Proyek berlangsung;
- memberikan informasi yang benar mengenai diri mereka kepada Penyelenggara sesuai Peraturan Proyek;
- tidak mendaftarkan lebih dari satu akun, tidak menggunakan data pribadi orang lain, sarana otomatis (program, skrip, bot), atau cara lain yang tidak jujur untuk menyelesaikan Kuis;
- memenuhi kewajiban lain yang diatur dalam Peraturan ini.

2.6. Penyelenggara berhak memblokir akses ke Kuis dan/atau tidak memperhitungkan hasil Peserta yang menunjukkan aktivitas mencurigakan dalam kompetisi, termasuk apabila ditemukan

pendaftaran ganda, upaya mengulang Kuis (termasuk dari alamat IP yang sama pada hari pelaksanaan Kuis), atau penggunaan sarana otomatis.

3. Tata Cara Keikutsertaan dalam Kompetisi Proyek. Penetapan Pemenang Proyek

3.1. Setelah bagian kompetisi Proyek selesai, akan ditetapkan para Pemenang yang berhak menerima hadiah dari Penyelenggara sesuai Peraturan Proyek (selanjutnya disebut «Hadiah»).

3.2. Untuk mengikuti bagian kompetisi Proyek, Peserta harus mendaftar melalui Situs. Pendaftaran sekaligus pengajuan keikutsertaan dalam Kuis dilakukan melalui satu proses, yaitu pengisian formulir pendaftaran dan pengiriman data formulir kepada Penyelenggara.

3.2.1. Untuk mendaftar melalui Situs, calon Peserta harus memberikan informasi berikut mengenai dirinya dengan mengisi formulir pendaftaran yang bersangkutan:

- Nama keluarga, nama depan;
- Tanggal lahir;
- Alamat surel;
- Negara;
- Konfirmasi persetujuan atas pemrosesan data pribadi (tanpa persetujuan tersebut, keikutsertaan tidak dimungkinkan), konfirmasi persetujuan terhadap Kebijakan Privasi dan Peraturan ini, serta persetujuan untuk menerima informasi melalui surat elektronik.

3.2.2. Setelah mengisi formulir, Peserta dapat mengikuti Kuis. Hasilnya hanya dicatat dan sertifikat hanya dapat diperoleh setelah Peserta menjawab seluruh pertanyaan. Peserta tidak disediakan halaman pribadi untuk mengelola akunnya.

3.2.3. Penyelenggara berhak menolak keikutsertaan dalam bagian kompetisi Proyek bagi Peserta yang tidak mengisi formulir pendaftaran dengan benar (informasi tidak lengkap atau tidak benar). Setelah mendaftar, Peserta tidak dapat mengubah alamat surel yang dimasukkan ketika mendaftar melalui Situs. Nama keluarga dan nama depan yang dicantumkan saat pendaftaran digunakan untuk membuat sertifikat Peserta.

3.3. Pemenang ditetapkan menurut tata cara berikut:

3.3.1. Peserta yang telah terdaftar wajib menjawab soal-soal Kuis.

3.3.1.1. Kuis diselenggarakan secara daring melalui Situs quiz.atomforyou.com, termasuk seluruh versi bahasanya. Peserta bebas memilih versi bahasa yang akan digunakan untuk mengikuti Kuis.

3.3.1.2. Kuis terdiri dari 17 (tujuh belas) pertanyaan yang dihubungkan oleh rangkaian peristiwa satu hari (pagi, siang, sore, dan malam) dan berkaitan dengan penerapan teknologi nuklir dalam kehidupan sehari-hari. Setiap pertanyaan menawarkan 4 (empat) pilihan jawaban, dan Peserta harus memilih satu jawaban yang benar.

3.3.1.3. Peserta hanya dapat melanjutkan ke pertanyaan berikutnya setelah menjawab pertanyaan sebelumnya. Jawaban yang benar beserta penjelasannya akan ditampilkan kepada Peserta setelah seluruh pertanyaan Kuis dijawab.

3.3.1.4. Setiap Peserta hanya boleh mengikuti Kuis satu kali: hanya satu percobaan yang diselesaikan untuk setiap akun dengan alamat surel yang valid dan unik yang diperhitungkan.

Peserta yang mengikuti Kuis lebih dari satu kali (termasuk dengan menggunakan akun yang berbeda) tidak akan dipertimbangkan dalam kompetisi.

3.3.1.5. Waktu yang digunakan untuk menyelesaikan Kuis dicatat dengan pengatur waktu. Pengatur waktu dimulai saat Peserta menekan tombol untuk memulai Kuis dan berhenti setelah pertanyaan terakhir dijawab. Waktu penyelesaian disimpan dalam sistem dan diperhitungkan dalam penetapan Pemenang.

3.3.1.6. Jika Peserta meninggalkan Situs atau memuat ulang halaman sebelum menyelesaikan Kuis, percobaannya direset: jawaban dan waktu yang telah berlalu tidak disimpan.

3.3.1.7. Setelah menyelesaikan Kuis, Peserta akan melihat hasilnya (jumlah poin yang diperoleh dan waktu penyelesaian) dan menerima sertifikat elektronik (butir 4.1 Peraturan ini). Peserta juga diwajibkan mengisi survei singkat yang bersifat wajib untuk mengevaluasi Kuis; namun, keikutsertaan dalam survei tersebut bersifat sukarela dan tidak memengaruhi hasil.

3.3.1.8. Peringkat Peserta dibuat secara otomatis berdasarkan jumlah jawaban yang benar dan kecepatan menyelesaikan Kuis. Semakin banyak poin yang diperoleh Peserta, semakin tinggi peringkatnya.

3.3.2. Nilai akhir Peserta dihitung dengan cara berikut:

3.3.2.1. Nilai akhir Peserta ditentukan berdasarkan jumlah jawaban yang benar dengan memperhitungkan kecepatan menjawab pertanyaan Kuis (faktor waktu).

3.3.2.2. Semakin tinggi jumlah nilai akhir, semakin tinggi posisi Peserta dalam peringkat.

3.3.2.3. Jika beberapa Peserta memperoleh nilai yang sama, Peserta yang menyelesaikan Kuis lebih cepat akan menempati peringkat yang lebih tinggi.

3.3.3. Pengesahan Pemenang Proyek:

3.3.3.1. Untuk memastikan keterwakilan geografis Pemenang yang seimbang, paling lambat 23 November 2026 Penyelenggara menetapkan 100 Pemenang Kuis berdasarkan peringkat finalis sesuai kuota negara/wilayah yang ditentukan Penyelenggara. Kuota untuk setiap negara/wilayah ditetapkan Penyelenggara setelah Proyek dilaksanakan, secara proporsional terhadap keseluruhan persebaran Peserta menurut negara atau wilayah. Negara Peserta ditentukan berdasarkan data yang diberikan pada saat pendaftaran.

3.3.3.2. Paling lambat 13 (tiga belas) hari kalender setelah berakhirnya jangka waktu yang ditentukan dalam butir 1.4.2 Peraturan ini, Penyelenggara akan memublikasikan daftar Pemenang pada Situs Proyek dengan mencantumkan nama keluarga dan nama depan semua Pemenang serta pengenal pengguna unik (ID) mereka. Pemenang juga akan menerima pemberitahuan melalui surel.

3.3.3.3. Penyelenggara akan menghubungi Pemenang melalui surel untuk memeriksa pemenuhan persyaratan Peserta dan kebenaran data yang mereka berikan saat pendaftaran. Selain itu, Penyelenggara akan mengirimkan pemberitahuan kepada Pemenang yang mewajibkan mereka mengirimkan data tambahan yang diperlukan untuk mengatur penyerahan Hadiah ke alamat surel Proyek.

3.3.3.4. Apabila Pemenang tidak menanggapi Penyelenggara dalam waktu 4 (empat) hari kalender sejak menerima pemberitahuan dan/atau Penyelenggara mempunyai alasan yang masuk akal untuk meragukan kesesuaian data pendaftaran Peserta dengan data sebenarnya, termasuk,

tetapi tidak terbatas pada, apabila alamat surelnya berbeda dari yang diberikan saat pendaftaran, Peserta memalsukan data pribadinya, atau mendaftar dengan nama fiktif dan/atau nama orang lain, penetapan orang tersebut sebagai Pemenang akan dibatalkan dan Penyelenggara berhak memilih Pemenang lain sesuai tata cara yang dijelaskan di atas.

4. Hadiah untuk Peserta Proyek

4.1. Semua Peserta yang menyelesaikan Kuis akan memperoleh sertifikat keikutsertaan elektronik atas nama masing-masing. Sertifikat dibuat secara otomatis setelah Kuis selesai dalam versi bahasa yang digunakan Peserta, dengan mencantumkan nama keluarga dan nama depan yang diberikan pada saat pendaftaran. Peserta dapat mengunduh sertifikat, mengirimkannya ke alamat surel sendiri, dan membagikannya melalui media sosial. Sertifikat yang diberikan sama bagi semua Peserta yang menyelesaikan Kuis, tanpa perbedaan berdasarkan peringkat.

4.2. Tidak lebih dari 100 Peserta dapat ditetapkan sebagai Pemenang bagian kompetisi Proyek berdasarkan peringkat finalis dan kuota negara/wilayah yang ditetapkan Penyelenggara.

4.3. Pemenang bagian kompetisi Proyek menerima Hadiah digital berupa akses ke kursus daring di platform pendidikan (termasuk kursus bahasa asing), langganan premium dan lisensi penggunaan aplikasi maupun perangkat lunak, serta langganan layanan digital (selanjutnya disebut «Hadiah»).

4.3.1. Dalam waktu 10 (sepuluh) hari kalender sejak daftar Pemenang dipublikasikan, Penyelenggara akan mengirimkan surel kepada setiap Pemenang yang menjelaskan cara memperoleh Hadiah dan informasi yang diperlukan untuk menerimanya.

4.3.2. Pemenang memilih Hadiah dari daftar yang ditawarkan pada halaman Hadiah, yang dapat diakses melalui tautan pribadi yang dikirimkan ke alamat surel Pemenang. Pemilihan Hadiah dilakukan berdasarkan urutan diterimanya permohonan dari Pemenang.

4.3.3. Jumlah Hadiah untuk setiap jenis dibatasi secara ketat. Jika Hadiah yang dipilih telah dialokasikan, Pemenang dapat memilih Hadiah alternatif dari pilihan yang tersisa. Penyelenggara berhak mengganti Hadiah dengan alternatif lain apabila Hadiah semula tidak dapat diberikan.

4.3.4. Hadiah tertentu mungkin dibatasi penggunaannya menurut negara, mengharuskan Pemenang memiliki akun pada layanan terkait, atau dikenai persyaratan aktivasi lain; persyaratan tersebut akan dijelaskan pada halaman Hadiah. Penyelenggara tidak bertanggung jawab apabila Hadiah tidak dapat digunakan karena ketentuan dan pembatasan layanan terkait atau peraturan perundang-undangan negara Pemenang.

4.3.5. Hadiah diberikan dengan mengirimkan kode aktivasi, sertifikat hadiah (kode hadiah), atau melalui cara lain yang disediakan layanan terkait ke alamat surel yang diberikan Pemenang. Hadiah tidak dapat ditukar dengan uang tunai dan tidak ada pembayaran dalam bentuk uang sebagai penggantinya.

4.4. Tiga (3) Pemenang bagian kompetisi Proyek, yang dipilih berdasarkan peringkat finalis sesuai kuota negara/wilayah yang ditetapkan Penyelenggara, akan menerima Hadiah Utama berupa perjalanan ke Rusia pada tahun 2027 (selanjutnya disebut «Hadiah Utama»).

4.4.1. Pemenang Hadiah Utama akan diberi tahu secara terpisah melalui surel ke alamat yang didaftarkan di Situs mengenai syarat, tanggal, agenda, dan peserta perjalanan tersebut selambat-lambatnya pada Maret 2027.

5. Ketentuan Penutup

5.1. Semua perselisihan dan perbedaan pendapat yang timbul sehubungan dengan pengorganisasian dan pelaksanaan Proyek harus diselesaikan melalui perundingan. Perselisihan yang tidak dapat diselesaikan melalui perundingan harus diselesaikan di pengadilan yang berwenang di tempat kedudukan Penyelenggara sesuai hukum materiil dan hukum acara Federasi Rusia.

5.2. Peserta, orang tua, dan/atau wali hukumnya menanggung sendiri semua biaya untuk memperoleh dokumen yang disyaratkan dalam Peraturan ini dan melakukan tindakan yang diperlukan untuk mengikuti Proyek.

5.3. Semua dokumen tulisan tangan harus ditulis secara jelas dan mudah dibaca. Hasil pemindaian dan fotokopi harus dapat dibaca sepenuhnya; jika tidak, Penyelenggara berhak menganggap dokumen tersebut tidak memenuhi persyaratan.

5.4. Apabila Hadiah tidak dapat diserahkan sesuai jadwal karena sebab di luar kendali Penyelenggara, Penyelenggara berhak, atas kebijakannya sendiri, membatalkan atau mengubah jadwal penyerahan Hadiah. Dalam hal tersebut, Peserta tidak berhak menuntut kompensasi apa pun terkait keikutsertaannya dalam Proyek.

5.5. Untuk menyelenggarakan Proyek dan melakukan tindakan apa pun dalam lingkupnya, termasuk mengoperasikan Situs dan menyerahkan Hadiah, Penyelenggara berhak melibatkan pihak ketiga.

5.6. Data pribadi Peserta diproses sesuai Kebijakan Privasi yang dimuat di Situs dan persetujuan pemrosesan data pribadi yang diberikan pada saat pendaftaran.

5.7. Peraturan ini mengatur pelaksanaan Kuis secara daring melalui Situs. Kegiatan tatap muka dalam lingkup Proyek (jika diselenggarakan) dilaksanakan sesuai dokumen tersendiri yang diterbitkan Penyelenggara.