A „Global Atomic Quiz 2026” nemzetközi tájékoztató és ismeretterjesztő projekt lebonyolításának szabályzata

1. Általános rendelkezések

Jelen szabályzat meghatározza a „Global Atomic Quiz 2026” nemzetközi tájékoztató és ismeretterjesztő projekt (a továbbiakban: Projekt) lebonyolításának rendjét és időtartamát, beleértve a részvétel szabályait és a Projekt eredményeinek megállapítására vonatkozó eljárást.

A Projekt célja az atomtudomány és a nukleáris technológiák népszerűsítése, a nemzetközi közönség tájékoztatása azok mindennapi élet különböző területein való alkalmazásáról, a nukleáris ágazat jelenlegi eredményeiről és fejlődési kilátásairól, valamint a nukleáris technológiák békés célú felhasználásának előnyeiről.

A Projekt célközönségét (a továbbiakban: Résztvevők) a széles nemzetközi közönség alkotja, vagyis a világ bármely országából származó azon személyek, akik megfelelnek a jelen szabályzatban meghatározott követelményeknek, és betartják az abban előírt feltételeket.

A Projektben való részvétellel a Résztvevők teljes egészében elfogadják a jelen szabályzatot (a továbbiakban: Szabályzat).

A Projektre a jelen Szabályzat irányadó; a Projekt nonprofit tájékoztató és ismeretterjesztő rendezvény, nem minősül reklámcélú nyereményakciónak vagy sorsolásos játéknak.

Általános információk

1.1. Megnevezés: „Global Atomic Quiz” nemzetközi tájékoztató és ismeretterjesztő projekt.

1.2. A Projekt a www.quiz.atomforyou.com weboldalon zajlik, a Résztvevők tartózkodási helyére és állampolgárságára vonatkozó korlátozás nélkül. A Projekt lebonyolításával összefüggésben keletkező jogviszonyokra az Oroszországi Föderáció jogszabályai alkalmazandók.

1.3. A Projekt szervezője: az atomenergetikai információs központok fejlesztését szolgáló „A jövő energiája” autonóm nonprofit szervezet (ANO „A jövő energiája”), INN (orosz adófizetői azonosító szám): 7726385219, KPP (az orosz adóhatósági nyilvántartásba vétel okának kódja): 772601001, székhely: 117105, Oroszországi Föderáció, Moszkva, Varsavszkoje országút 3. (a továbbiakban: Szervező).

1.4. A Projekt időbeli ütemezése:

1.4.1. A Projekt teljes időtartama: 2026. november 10-től a Nyeremények Nyerteseknek történő átadásáig, de legkésőbb 2026. december 31-ig. A Projekt teljes időtartama magában foglalja azt az időszakot, amely alatt a Résztvevők elvégzik a részvételhez szükséges teendőket; a Szervező számára a Nyertesek meghatározásához szükséges időt; valamint a Nyeremények Nyerteseknek történő átadásához szükséges időt.

1.4.2. A Projekt fő részének, vagyis a nukleáris technológiák mindennapi alkalmazásáról és a nukleáris ágazat világszintű eredményeiről szóló ismeretterjesztő kvíz (a továbbiakban: Kvíz) feladatainak teljesítésére 2026. november 10-én, a Résztvevő tartózkodási helye szerinti helyi időben 00:00:01 és 23:59:59 között kerül sor.

1.4.2.1. A Résztvevő időzónáját a rendszer az eszköz földrajzi helyzete (IP-címe) alapján automatikusan állapítja meg. A Kvíz a Résztvevők számára a megállapított időzónának megfelelően

automatikusan válik elérhetővé, illetve elérhetetlenné, ezzel biztosítva a különböző országok Résztvevői számára az egyenlő részvételi feltételeket.

1.4.2.2. A Szervező nem felel az időzóna téves meghatározásáért és a Kvízhez való hozzáférés ebből eredő korlátozásáért, ha a Résztvevő VPN-szolgáltatást, proxy szervert vagy más olyan eszközt használ, amely megváltoztatja a tartózkodási helyére vonatkozó adatokat.

1.4.3. A Projekt eredményeinek megállapítására és a Nyertesek kihirdetésére legkésőbb 2026. november 23-án kerül sor, ezt a napot is beleértve.

1.4.4. A Nyereményeknek a Nyertesek részére, a Szabályzatnak megfelelően történő átadására 2026. november 23. és 2026. december 31. között, a két dátumot is beleértve, kerül sor.

1.4.5. A Nyeremények átadásának pontos időpontjait később határozzák meg; ezekről a Szervező külön értesíti a Projekt Résztvevőit.

1.4.6. A Szervező módosíthatja az 1.4.3–1.4.5. pontokban meghatározott határidőket, amiről a www.quiz.atomforyou.com projektweboldalon értesíti a Résztvevőket.

1.4.7. Ha a Nyeremények átadása a Nyerteseknek a Szervező érdekkörén kívül eső okokból nem lehetséges (ideértve többek között a vis maior eseményeket, természeti katasztrófákat, valamint a digitális szolgáltatások és termékek nyújtására vonatkozó korlátozásokat vagy tilalmakat a Nyertes országában), a Projekt Résztvevőit erről külön tájékoztatják. Ilyen esetben a Szervező saját belátása szerint jogosult a Nyeremények átadását megszüntetni, azokat más nyereményekkel helyettesíteni vagy az átadás határidejét módosítani.

1.5. A Projekt Résztvevőinek tájékoztatási módjai:

A Résztvevők a Projekt Szabályzatáról, időtartamáról és eredményeiről az interneten, a quiz.atomforyou.com weboldalon és annak valamennyi nyelvi változatán (a továbbiakban: Weboldal) kapnak tájékoztatást.

A Kvíz kezdete előtt a Weboldalon a Projektet bemutató tájékoztató oldal, a Kvíz kezdetéig hátralévő időt mutató visszaszámlálás, interaktív játékelem és a kezdésre emlékeztető értesítésre való feliratkozási űrlap jelenik meg. Az emlékeztetőre való feliratkozás nem minősül a Kvízen való részvételhez szükséges regisztrációnak. Az interaktív játékelem nem része a versenynek, nem igényel regisztrációt, és nem befolyásolja a Résztvevő Kvízen elért eredményét.

1.5.1. A Szabályzatot a Weboldal valamennyi nyelvi változatán közzéteszik. A Szabályzat orosz nyelvű szövege és a más nyelvű fordítások közötti eltérés esetén az orosz nyelvű szöveg az irányadó.

1.6. A Résztvevőkkel és/vagy szüleikkel, illetve törvényes képviselőikkel folytatott első kapcsolatfelvétel, beleértve a személyes adatok ellenőrzését is, kizárólag a Projekt info@atomforyou.com e-mail-címéről történik. A Weboldal automatikus rendszerüzeneteit (eredményértesítések, tanúsítványok kiküldése stb.) a Projekt e-mail-címéről küldik.

2. A Résztvevők és a Projektben való részvétel feltételei

2.1. A Projekt versenyrészében a világ bármely országából származó olyan természetes személyek vehetnek részt, akik kitöltötték a Weboldalon a regisztrációs űrlapot, megadtak egy

érvényes és egyedi e-mail-címet, és hozzájárultak személyes adataik kezeléséhez. Regisztráció nélkül a Kvíz nem tölthető ki.

2.2. Azok a kiskorú Résztvevők, akik tartózkodási helyük vagy állampolgárságuk szerinti ország jogszabályai (a továbbiakban: nemzeti jogszabályok) alapján nem végezhetik el önállóan az e feltételekben meghatározott cselekményeket, azokat szüleik vagy törvényes képviselőik útján és/ vagy segítségével végzik el.

2.2.1. A kiskorú Résztvevők szüleinek (törvényes képviselőinek) kötelessége megismerni a jelen Szabályzatot, és a nemzeti jogszabályoknak megfelelően megadni a szükséges hozzájárulásokat, így különösen a kiskorú Projektben való részvételéhez és személyes adatainak kezeléséhez.

2.2.2. A Szervező vélelmezi, hogy a kiskorú Résztvevők a Projekt keretében megtett valamennyi cselekményüket szüleik és/vagy törvényes képviselőik hozzájárulásával és/vagy közreműködésével hajtják végre, és e cselekmények nem sértik a nemzeti jogszabályokat.

2.2.3. A Szervező kizárhatja a kiskorú Résztvevőt a Projektből, ha megállapítja, hogy nem áll rendelkezésre szüleinek vagy törvényes képviselőinek szükséges hozzájárulása.

2.3. A Projekt versenyrészében nem vehetnek részt:

- a Szervező munkavállalói, a Szervező érdekeit képviselő személyek, valamint családtagjaik;
- a Szervezővel szerződéses kapcsolatban álló és a Projekt szervezésében és/vagy lebonyolításában kapcsolódó harmadik személyek munkavállalói és képviselői, valamint családtagjaik;
- a „Roszatom” Állami Vállalatcsoporthoz tartozó vállalatok munkavállalói és képviselői.

2.4. A Résztvevők jogosultak különösen arra, hogy a jelen Szabályzatnak megfelelő tájékoztatást kapjanak a Projektről.

2.5. A Résztvevők kötelesek:

- a Projekt teljes időtartama alatt betartani a Projekt Szabályzatát;
- a Projekt Szabályzatának megfelelően valós adatokat szolgáltatni magukról a Szervezőnek;
- nem regisztrálni egynél több fiókot, nem használni mások személyes adatait, automatizált eszközöket (programokat, szkripteket, botokat) vagy más tisztességtelen módszereket a Kvíz kitöltésére;
- teljesíteni a jelen Szabályzatban meghatározott egyéb kötelezettségeket.

2.6. A Szervező jogosult letiltani a Kvízhez való hozzáférést és/vagy kizárni a verseny értékeléséből a gyanús tevékenységet mutató Résztvevők eredményeit, ideértve az ismételt regisztrációk, a Kvíz többszöri kitöltésére irányuló kísérletek (akár ugyanarról az IP-címről a Kvíz napján) vagy automatizált eszközök használatának észlelését.

3. A Projekt versenyrészében való részvétel rendje. A Projekt Nyerteseinek meghatározása

3.1. A Projekt versenyrészének lezárását követően meghatározzák azokat a Nyerteseket, akik a Projekt Szabályzatával összhangban nyereményeket kapnak a Szervezőtől (a továbbiakban: Nyeremények).

3.2. A Projekt versenyrészében való részvételhez a Résztvevőnek regisztrálnia kell a Weboldalon. A regisztráció és a Kvízen való részvételre jelentkezés egyetlen folyamat keretében történik: a regisztrációs űrlap kitöltésével és az abban szereplő adatok Szervező részére történő elküldésével.

3.2.1. A Weboldalon való regisztrációhoz a jelentkezőnek a megfelelő űrlap kitöltésével meg kell adnia az alábbi adatokat:

- Vezetéknév, keresztnév;
- Születési dátum;
- E-mail-cím;
- Ország;
- a személyes adatok kezeléséhez való hozzájárulás megerősítése (e hozzájárulás nélkül a részvétel nem lehetséges), az Adatvédelmi szabályzat és a jelen Szabályzat elfogadásának megerősítése, valamint a tájékoztató üzenetek fogadásához való hozzájárulás.

3.2.2. Az űrlap kitöltése után a Résztvevő megkezdheti a Kvízt; eredményeit csak az összes kérdés megválaszolása után rögzítik, és ekkor válik jogosulttá a tanúsítványra. A Résztvevő nem kap személyes felhasználói fiókfelületet.

3.2.3. A Szervező megtagadhatja a Projekt versenyrészében való részvételt azoktól, akik nem megfelelően töltötték ki a regisztrációs űrlapot (hiányos vagy helytelen adatokat adtak meg). A regisztráció után a Résztvevő nem módosíthatja a Weboldalon a regisztrációkor megadott e-mail-címét. A regisztrációkor megadott vezeték- és keresztnév a Résztvevő tanúsítványának elkészítéséhez használatos.

3.3. A Nyertesek meghatározása az alábbiak szerint történik:

3.3.1. A regisztrált Résztvevőknek teljesíteniük kell a Kvíz feladatait.

3.3.1.1. A Kvíz az interneten, a quiz.atomforyou.com Weboldalon, annak valamennyi nyelvi változatán zajlik. A Résztvevő maga választja ki a Kvíz kitöltéséhez használt nyelvi változatot.

3.3.1.2. A Kvíz 17 (tizenhét) kérdésből áll, amelyeket egyetlen nap eseménysora (reggel, nappal, este, éjszaka) kapcsol össze, és amelyek a nukleáris technológiák mindennapi alkalmazásával foglalkoznak. Minden kérdéshez 4 (négy) válaszlehetőség tartozik, amelyek közül a Résztvevőnek az egyetlen helyes választ kell kiválasztania.

3.3.1.3. A Résztvevő csak az előző kérdés megválaszolása után léphet tovább a következőre. A helyes válaszok és a hozzájuk tartozó magyarázatok csak a Kvíz összes kérdésének megválaszolása után jelennek meg.

3.3.1.4. A Résztvevő csak egyszer töltheti ki a Kvízt: egy érvényes és egyedi e-mail-címmel rendelkező fiókhoz egyetlen befejezett próbálkozás számítható be. Azokat a Résztvevőket, akik többször töltik ki a Kvízt (akár különböző fiókok használatával), kizárják a verseny értékeléséből.

3.3.1.5. A Kvíz kitöltési idejét időmérő rögzíti. Az időmérő akkor indul, amikor a Résztvevő megnyomja a Kvíz indítására szolgáló gombot, és az utolsó kérdés megválaszolásakor áll le. A kitöltési időt a rendszer elmenti, és figyelembe veszi a Nyertesek meghatározásakor.

3.3.1.6. Ha a Résztvevő a Kvíz befejezése előtt elhagyja a Weboldalt vagy frissíti az oldalt, a próbálkozása törlődik: sem a válaszai, sem az eltelt idő nem kerül mentésre.

3.3.1.7. A Kvíz befejezésekor a Résztvevő megtekintheti eredményét (a szerzett pontokat és a kitöltési időt), és elektronikus tanúsítványt kap (a Szabályzat 4.1. pontja). A Résztvevőnek egy rövid, kötelező, a Kvíz értékelésére irányuló kérdőívet is ki kell töltenie; a kérdőív kitöltése ugyanakkor nem kötelező, és nem befolyásolja az eredményét.

3.3.1.8. A helyes válaszok száma és a Kvíz kitöltésének gyorsasága alapján automatikusan kialakul a Résztvevők rangsora. Minél több pontot szerez a Résztvevő, annál előkelőbb helyet foglal el a rangsorban.

3.3.2. A Résztvevő végső pontszámát az alábbiak szerint határozzák meg:

3.3.2.1. A Résztvevő végső pontszámát a helyes válaszok száma alapján, a kérdések megválaszolásának sebességét (időtényezőt) figyelembe véve állapítják meg.

3.3.2.2. Minél magasabb a végső összpontszám, annál előkelőbb a Résztvevő helyezése a rangsorban.

3.3.2.3. Azonos pontszám esetén az a Résztvevő kerül előrébb a rangsorban, aki gyorsabban teljesítette a Kvízt.

3.3.3. A Projekt Nyerteseinek jóváhagyása:

3.3.3.1. A Nyertesek földrajzilag kiegyensúlyozott képviseletének biztosítása érdekében a Szervező 2026. november 23-ig a döntősök rangsora és a Szervező által meghatározott országos/ regionális kvóták alapján kiválasztja a Kvíz 100 Nyertesét. A Szervező az egyes országokra/ régiókra vonatkozó kvótákat a Projekt lezárulta után, a Résztvevők országok és régiók szerinti megoszlásával arányosan határozza meg. A Résztvevő országát a regisztrációkor megadott adatok alapján állapítják meg.

3.3.3.2. A Szervező a Szabályzat 1.4.2. pontjában meghatározott időszak végét követő legkésőbb 13 (tizenhárom) naptári napon belül közzéteszi a Projekt Weboldalán a Nyertesek listáját, feltüntetve valamennyi Nyertes vezeték- és keresztnevét, valamint egyedi felhasználói azonosítóját (ID). A Nyertesek e-mailben is értesítést kapnak.

3.3.3.3. A Szervező e-mailben felveszi a kapcsolatot a Nyertesekkel annak ellenőrzése érdekében, hogy megfelelnek-e a Résztvevőkre vonatkozó követelményeknek, és a regisztrációkor megadott adataik helytállók-e. A Szervező egyúttal felkéri a Nyerteseket, hogy a Nyeremények átvételének megszervezéséhez szükséges további adatokat küldjék el a Projekt e-mail-címére.

3.3.3.4. Ha a Nyertes az értesítés kézhezvételétől számított 4 (négy) naptári napon belül nem válaszol a Szervezőnek, és/vagy a Szervezőnek megalapozott kétségei támadnak a regisztrációkor megadott adatok valódiságát illetően – beleértve többek között azt, ha az e-mail-cím nem egyezik a regisztrációkor megadottal, a Résztvevő hamis személyes adatokat közölt, vagy kitalált, illetve más személy nevével regisztrált –, a Nyertessé nyilvánításról szóló döntést visszavonják, és a Szervező a fent ismertetett eljárás szerint másik Nyertest választhat.

4. A Projekt Résztvevőinek nyereményei

4.1. A Kvízt befejező valamennyi Résztvevő névre szóló elektronikus részvételi tanúsítványt kap. A tanúsítvány automatikusan készül el a Kvíz befejezésekor, a Résztvevő által használt nyelvi változatban, és tartalmazza a regisztrációkor megadott vezeték- és keresztnevet. A Résztvevő letöltheti a tanúsítványt, elküldheti saját e-mail-címére, és megoszthatja a közösségi médiában. A tanúsítvány minden, a Kvízt befejező Résztvevő számára egységes, helyezés szerinti megkülönböztetés nélkül.

4.2. A Projekt versenyrészében legfeljebb 100 Résztvevő lehet Nyertes, a döntősök rangsora és a Szervező által megállapított országos/regionális kvóták alapján.

4.3. A Projekt versenyrészének Nyertesei digitális nyereményeket kapnak: hozzáférést oktatási platformok online tanfolyamaihoz (beleértve az idegennyelv-tanfolyamokat), prémium-előfizetéseket, alkalmazások és szoftverek használatára jogosító licenceket, valamint digitális szolgáltatások előfizetéseit (a továbbiakban: Nyeremény).

4.3.1. A Nyertesek listájának közzétételétől számított 10 (tíz) naptári napon belül a Szervező e-mailt küld a Nyertesnek a Nyeremény átvételének módjáról és az ehhez szükséges adatok köréről.

4.3.2. A Nyertes a felkínált Nyeremények közül a nyereményeket bemutató oldalon választhat, amelyhez az e-mail-címére küldött személyes hivatkozással férhet hozzá. A Nyeremények kiválasztása a Nyertesek igényeinek beérkezési sorrendjében történik.

4.3.3. Az egyes nyereménytípusok száma szigorúan korlátozott. Ha a kiválasztott Nyereményt már kiosztották, a Nyertes a megmaradt nyeremények közül választhat másikat. A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a Nyereményt másikra cserélje, ha az eredeti nem biztosítható.

4.3.4. Egyes Nyeremények használata országonként korlátozott lehet, megkövetelheti, hogy a Nyertes rendelkezzen felhasználói fiókkal az adott szolgáltatásnál, vagy más aktiválási feltételekhez kötődhet; ezek a feltételek a nyereményoldalon szerepelnek. A Szervező nem felel, ha a Nyeremény az adott szolgáltatás feltételei és korlátozásai vagy a Nyertes országának jogszabályai miatt nem használható fel.

4.3.5. A Nyereményeket a Nyertes által megadott e-mail-címre küldött aktiváló kód, ajándékutalvány (ajándékkód), illetve az adott szolgáltatás által biztosított más mód útján adják át. A Nyeremények pénzbeli ellenértékét nem fizetik ki, és a Nyereményeket készpénzre nem lehet átváltani.

4.4. A Projekt versenyrészének 3 (három) Nyertese a döntősök rangsora és a Szervező által meghatározott országos/regionális kvóták alapján fődíjként 2027-ben oroszországi utazást kap (a továbbiakban: Fődíj).

4.4.1. A Fődíjat elnyerő Nyerteseket legkésőbb 2027 márciusában külön e-mailben tájékoztatják az utazás feltételeiről, időpontjairól, programjáról és résztvevőiről, a Weboldalon történt regisztrációkor megadott címükön.

5. Záró rendelkezések

5.1. A Projekt megszervezésével és lebonyolításával összefüggő valamennyi vitát és nézeteltérést tárgyalások útján kell rendezni. A tárgyalások útján nem rendezhető vitákat a Szervező székhelye szerinti bíróság bírálja el az Oroszországi Föderáció anyagi és eljárásjogának megfelelően.

5.2. A jelen Szabályzatban előírt dokumentumok beszerzésének és a Projektben való részvételhez szükséges valamennyi intézkedés megtételének költségeit a Résztvevők, szüleik és/ vagy törvényes képviselőik maguk viselik.

5.3. Minden egyszerű, kézzel írt dokumentumot olvashatóan és egyértelműen kell elkészíteni. A szkennelt másolatoknak és fénymásolatoknak teljes egészükben olvashatónak kell lenniük; ellenkező esetben a Szervező azokat nem megfelelőnek minősítheti.

5.4. Ha a Nyeremények átadása a Szervezőn kívül álló okokból nem lehetséges a tervezett határidőn belül, a Szervező saját belátása szerint törölheti az átadást vagy módosíthatja annak határidejét. Ilyen esetben a Résztvevő nem követelhet a Projektben való részvételével kapcsolatos semmilyen kártérítést.

5.5. A Szervező a Projekt lebonyolításához és az azzal kapcsolatos bármely feladat elvégzéséhez harmadik személyeket vehet igénybe, beleértve a Weboldal működtetését és a Nyeremények biztosítását.

5.6. A Résztvevők személyes adatait a Weboldalon közzétett Adatvédelmi szabályzat és a regisztrációkor megadott adatkezelési hozzájárulás szerint kezelik.

5.7. A jelen Szabályzat a Kvíz Weboldalon történő online lebonyolítását szabályozza. A Projekt keretében esetlegesen megrendezett személyes jelenlétű események lebonyolítására a Szervező külön dokumentumai irányadók.