আন্তর্জাতিক তথ্যভিত্তিক ও শিক্ষামূলক
প্রকল্প «Global Atomic Quiz 2026» পরিচালনার বিধিমালা

১. সাধারণ বিধান

এই বিধিমালায় আন্তর্জাতিক তথ্যভিত্তিক ও শিক্ষামূলক প্রকল্প «Global Atomic Quiz 2026» (এরপর থেকে ‘প্রকল্প’)-এর আয়োজনের পদ্ধতি ও সময়সীমা, প্রকল্পে অংশগ্রহণের নিয়ম এবং প্রকল্পের ফলাফল নির্ধারণের পদ্ধতি নির্ধারিত হয়েছে।

প্রকল্পের উদ্দেশ্য হলো পারমাণবিক বিজ্ঞান ও প্রযুক্তিকে জনপ্রিয় করে তোলা এবং দৈনন্দিন জীবনের বিভিন্ন ক্ষেত্রে সেগুলোর প্রয়োগ, পারমাণবিক শিল্পের সাম্প্রতিক অর্জন ও ভবিষ্যৎ উন্নয়নের সম্ভাবনা এবং শান্তিপূর্ণ উদ্দেশ্যে পারমাণবিক প্রযুক্তি ব্যবহারের সুবিধা সম্পর্কে আন্তর্জাতিক জনগোষ্ঠীর সচেতনতা বৃদ্ধি করা।

এই প্রকল্পের লক্ষ্যগোষ্ঠী (এরপর থেকে ‘অংশগ্রহণকারী’) হলো বিশ্বের যেকোনো দেশের এমন ব্যক্তিরা, যাঁরা এই বিধিমালায় নির্ধারিত শর্তাবলি ও যোগ্যতার মানদণ্ড পূরণ করেন; অর্থাৎ প্রকল্পটি ব্যাপক আন্তর্জাতিক জনগোষ্ঠীর জন্য উন্মুক্ত।

প্রকল্পে অংশগ্রহণের মাধ্যমে অংশগ্রহণকারীরা এই বিধিমালার (এরপর থেকে ‘বিধিমালা’) সব শর্ত সম্পূর্ণভাবে মেনে নিচ্ছেন।

প্রকল্পটি এই বিধিমালা দ্বারা পরিচালিত একটি অলাভজনক তথ্যভিত্তিক ও শিক্ষামূলক কার্যক্রম। এটি কোনো বিজ্ঞাপনভিত্তিক প্রচারমূলক প্রণোদনা কার্যক্রম নয় এবং কোনো লটারিও নয়।

সাধারণ তথ্য

1.1. নাম: আন্তর্জাতিক তথ্যভিত্তিক ও শিক্ষামূলক প্রকল্প «Global Atomic Quiz»।

1.2. প্রকল্পটি www.quiz.atomforyou.com ওয়েবসাইটে অনুষ্ঠিত হবে; অংশগ্রহণকারীর অবস্থান বা তিনি কোন দেশের নাগরিক, সে বিষয়ে কোনো ভৌগোলিক বা জাতীয়তাভিত্তিক বিধিনিষেধ থাকবে না। প্রকল্প পরিচালনার সঙ্গে সম্পর্কিত যেকোনো বিষয়ে উদ্ভূত সম্পর্কের ক্ষেত্রে রাশিয়ান ফেডারেশনের আইন প্রযোজ্য হবে।

1.3. প্রকল্পের আয়োজক: পারমাণবিক শক্তি-সংক্রান্ত তথ্যকেন্দ্রগুলোর উন্নয়নের জন্য স্বায়ত্তশাসিত অলাভজনক সংস্থা «ভবিষ্যতের শক্তি» (এএনও «ভবিষ্যতের শক্তি»), INN (রাশিয়ার করদাতা শনাক্তকরণ নম্বর) 7726385219, KPP (রাশিয়ার কর নিবন্ধনের কারণসংক্রান্ত কোড) 772601001; নিবন্ধিত ঠিকানা: 117105, রাশিয়ান ফেডারেশন, মস্কো, ভারশাভস্কোয়ে শোসে, বাড়ি নং 3 (এরপর থেকে ‘আয়োজক’)।

1.4. প্রকল্পের সময়সূচি:

1.4.1. প্রকল্পের সামগ্রিক মেয়াদ: 10 নভেম্বর 2026 থেকে বিজয়ীদের পুরস্কার প্রদান সম্পন্ন হওয়া পর্যন্ত, তবে কোনো অবস্থাতেই 31 ডিসেম্বর 2026-এর পরে নয়। প্রকল্পের সামগ্রিক মেয়াদের মধ্যে অন্তর্ভুক্ত রয়েছে: অংশগ্রহণকারীদের প্রকল্পে অংশগ্রহণের জন্য প্রয়োজনীয় কার্যক্রম সম্পন্ন করার সময়; প্রকল্পের বিজয়ীদের নির্ধারণ করতে আয়োজকের প্রয়োজনীয় সময়; এবং প্রকল্পের ফলাফলের ভিত্তিতে বিজয়ীদের পুরস্কার হস্তান্তর করতে আয়োজকের প্রয়োজনীয় সময়।

1.4.2. প্রকল্পের মূল পর্ব, অর্থাৎ দৈনন্দিন জীবনে পারমাণবিক প্রযুক্তির প্রয়োগ এবং বিশ্বব্যাপী পারমাণবিক শিল্পের অর্জন নিয়ে জনপ্রিয়-বিজ্ঞানভিত্তিক কুইজ (এরপর থেকে 'কুইজ'), 10 নভেম্বর 2026 তারিখে প্রত্যেক অংশগ্রহণকারীর স্থানীয় সময় অনুযায়ী রাত 00:00:01 থেকে 23:59:59 পর্যন্ত অনুষ্ঠিত হবে (অংশগ্রহণকারীর অবস্থানের সময় অঞ্চল অনুযায়ী)।

1.4.2.1. অংশগ্রহণকারীর ডিভাইসের ভৌগোলিক অবস্থান (IP ঠিকানা) অনুযায়ী তাঁর সময় অঞ্চল স্বয়ংক্রিয়ভাবে নির্ধারিত হবে। প্রত্যেক অংশগ্রহণকারীর জন্য নির্ধারিত সময় অঞ্চল অনুযায়ী কুইজে প্রবেশাধিকার স্বয়ংক্রিয়ভাবে চালু ও বন্ধ হবে, যাতে বিভিন্ন দেশের অংশগ্রহণকারীরা সমান শর্তে অংশ নিতে পারেন।

1.4.2.2. অংশগ্রহণকারী VPN সেবা, প্রক্সি সার্ভার বা অবস্থানসংক্রান্ত তথ্য পরিবর্তন করে এমন অন্য কোনো মাধ্যম ব্যবহার করলে সময় অঞ্চল ভুলভাবে নির্ধারিত হওয়া এবং তার ফলে কুইজে প্রবেশাধিকার সীমিত হওয়ার জন্য আয়োজক দায়ী থাকবেন না।

1.4.3. প্রকল্পের ফলাফল নির্ধারণ এবং বিজয়ীদের নাম ঘোষণার সময়সীমা: 23 নভেম্বর 2026 তারিখ পর্যন্ত, ওই দিনসহ।

1.4.4. এই বিধিমালা অনুযায়ী প্রকল্পে অংশগ্রহণের ফলাফলের ভিত্তিতে বিজয়ীদের পুরস্কার প্রদানের সময়কাল: 23 নভেম্বর 2026 থেকে 31 ডিসেম্বর 2026 পর্যন্ত, উভয় তারিখসহ।

1.4.5. পুরস্কার প্রদানের নির্দিষ্ট তারিখ পরে নির্ধারণ করা হবে এবং আয়োজক তা অংশগ্রহণকারীদের আলাদাভাবে জানাবেন।

1.4.6. প্রকল্পের আয়োজক 1.4.3–1.4.5 ধারায় উল্লিখিত সময়সীমা পরিবর্তন করতে পারবেন; সে ক্ষেত্রে www.quiz.atomforyou.com প্রকল্পের ওয়েবসাইটে অংশগ্রহণকারীদের অবহিত করা হবে।

1.4.7. আয়োজকের নিয়ন্ত্রণের বাইরে থাকা কারণে বিজয়ীদের পুরস্কার প্রদান অসম্ভব হলে (যার মধ্যে অনিবার্য পরিস্থিতি, প্রাকৃতিক দুর্যোগ এবং বিজয়ীর অবস্থানরত দেশে ডিজিটাল সেবা ও পণ্য সরবরাহের ওপর বিধিনিষেধ বা নিষেধাজ্ঞা অন্তর্ভুক্ত, তবে এসবেই সীমাবদ্ধ নয়), প্রকল্পের অংশগ্রহণকারীদের বিষয়টি অতিরিক্তভাবে জানানো হবে। এ ধরনের পরিস্থিতিতে আয়োজক নিজ বিবেচনায় প্রতিযোগিতার পুরস্কার প্রদান বাতিল করতে, বিকল্প পুরস্কার দিতে অথবা পুরস্কার প্রদানের সময়সীমা পরিবর্তন করতে পারবেন।

1.5. প্রকল্পের অংশগ্রহণকারীদের অবহিত করার পদ্ধতি:

অংশগ্রহণকারীরা প্রকল্পের বিধিমালা, সময়সূচি ও ফলাফল সম্পর্কে ইন্টারনেটে quiz.atomforyou.com ওয়েবসাইট এবং তার সব ভাষার সংস্করণের মাধ্যমে তথ্য পাবেন (এরপর থেকে 'ওয়েবসাইট')।

কুইজ শুরুর আগে ওয়েবসাইটে প্রকল্পের বিবরণ, কুইজ শুরুর বাকি সময় দেখানোর কাউন্টডাউন, একটি ইন্টারঅ্যাকটিভ খেলার সুবিধা এবং কুইজ শুরুর স্মারকবার্তা পাওয়ার জন্য নিবন্ধন ফর্মসহ একটি তথ্যপাতা প্রকাশ করা হবে। স্মারকবার্তা পাওয়ার জন্য নাম অন্তর্ভুক্ত করা কুইজে অংশগ্রহণের নিবন্ধন হিসেবে গণ্য হবে না। ইন্টারঅ্যাকটিভ খেলার সুবিধাটি প্রতিযোগিতার অংশ নয়, এটি ব্যবহার করতে নিবন্ধনের প্রয়োজন হয় না এবং কুইজে অংশগ্রহণকারীর ফলাফলেও এর কোনো প্রভাব পড়ে না।

1.5.1. ওয়েবসাইটের সব ভাষার সংস্করণে বিধিমালা প্রকাশিত হবে। বিধিমালার রুশ ভাষার পাঠ এবং অন্য ভাষায় অনূদিত পাঠের মধ্যে কোনো অসংগতি থাকলে রুশ ভাষার পাঠই প্রাধান্য পাবে।

1.6. অংশগ্রহণকারীদের এবং/অথবা তাঁদের পিতা-মাতা বা আইনগত প্রতিনিধিদের সঙ্গে প্রাথমিক যোগাযোগ, ব্যক্তিগত তথ্য যাচাইসহ, কেবল প্রকল্পের এই ইমেইল ঠিকানা থেকে করা হবে: info@atomforyou.com। ওয়েবসাইট থেকে স্বয়ংক্রিয়ভাবে পাঠানো সিস্টেম বিজ্ঞপ্তিগুলো (ফলাফলের বিজ্ঞপ্তি, সনদপত্র পাঠানো ইত্যাদি) প্রকল্পের ইমেইল ঠিকানা থেকেই পাঠানো হবে।

২. প্রকল্পের অংশগ্রহণকারী এবং অংশগ্রহণের শর্তাবলি

2.1. বিশ্বের যেকোনো দেশের এমন ব্যক্তি প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশে অংশ নিতে পারবেন, যিনি ওয়েবসাইটে নিবন্ধন ফর্ম পূরণ করেছেন, একটি বৈধ ও স্বতন্ত্র ইমেইল ঠিকানা দিয়েছেন এবং ব্যক্তিগত তথ্য প্রক্রিয়াকরণে সম্মতি দিয়েছেন। নিবন্ধন ছাড়া কুইজে অংশ নেওয়া যাবে না।

2.2. যেসব অপ্রাপ্তবয়স্ক অংশগ্রহণকারী তাঁদের বসবাস বা নাগরিকত্বের দেশের জাতীয় আইনের (এরপর থেকে ‘জাতীয় আইন’) কারণে এই শর্তাবলিতে নির্ধারিত কাজগুলো স্বাধীনভাবে করতে পারেন না, তাঁরা সেগুলো পিতা-মাতা বা আইনগত প্রতিনিধিদের মাধ্যমে এবং/অথবা তাঁদের সহায়তায় সম্পন্ন করবেন।

2.2.1. অপ্রাপ্তবয়স্ক অংশগ্রহণকারীদের পিতা-মাতা বা আইনগত প্রতিনিধিরা এই বিধিমালা সম্পর্কে অবগত হওয়া এবং জাতীয় আইন অনুযায়ী প্রয়োজনীয় সব সম্মতি প্রদান করার দায়িত্ব নিজেরাই বহন করবেন; এর মধ্যে অপ্রাপ্তবয়স্কের প্রকল্পে অংশগ্রহণ ও তাঁর ব্যক্তিগত তথ্য প্রক্রিয়াকরণের সম্মতিও অন্তর্ভুক্ত।

2.2.2. আয়োজক ধরে নেবেন যে প্রকল্পের আওতায় অপ্রাপ্তবয়স্ক অংশগ্রহণকারীদের গৃহীত সব পদক্ষেপ তাঁদের পিতা-মাতা বা আইনগত প্রতিনিধিদের সম্মতিতে বা তাঁদের মাধ্যমে নেওয়া হয়েছে এবং সেগুলো জাতীয় আইনের পরিপন্থী নয়।

2.2.3. অপ্রাপ্তবয়স্ক অংশগ্রহণকারীর পিতা-মাতা বা আইনগত প্রতিনিধির প্রয়োজনীয় সম্মতি পাওয়া যায়নি বলে জানা গেলে আয়োজক তাঁকে প্রকল্পে অংশগ্রহণ থেকে বহিষ্কার করার অধিকার রাখেন।

2.3. প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশে নিম্নলিখিত ব্যক্তিরা অংশগ্রহণ করতে পারবেন না:

- আয়োজকের কর্মচারী, আয়োজকের স্বার্থের প্রতিনিধিত্বকারী ব্যক্তি এবং তাঁদের পরিবারের সদস্যরা;
- আয়োজকের সঙ্গে চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক রয়েছে অথবা প্রকল্পের আয়োজন ও/অথবা পরিচালনার সাথে সম্পর্কিত তৃতীয় পক্ষের কর্মচারী ও প্রতিনিধি, এবং তাঁদের পরিবারের সদস্যরা;
- রাষ্ট্রীয় করপোরেশন «রোসাতোম»-এর অন্তর্ভুক্ত প্রতিষ্ঠানগুলোর কর্মচারী ও প্রতিনিধিরা।

2.4. অংশগ্রহণকারীরা বিশেষত এই বিধিমালা অনুযায়ী প্রকল্প সম্পর্কে তথ্য পাওয়ার অধিকার রাখেন।

2.5. প্রকল্পের অংশগ্রহণকারীদের নিম্নলিখিত দায়িত্ব পালন করতে হবে:

- প্রকল্প চলাকালে প্রকল্পের বিধিমালা মেনে চলা;
- প্রকল্পের বিধিমালা অনুযায়ী আয়োজককে নিজের সম্পর্কে সঠিক তথ্য দেওয়া;
- একাধিক ব্যবহারকারী অ্যাকাউন্ট নিবন্ধন না করা, অন্যের ব্যক্তিগত তথ্য বা স্বয়ংক্রিয় উপায় (প্রোগ্রাম, স্ক্রিপ্ট, বট) কিংবা অন্য কোনো অসাধু পদ্ধতিতে কুইজ সম্পন্ন না করা;
- এই বিধিমালায় নির্ধারিত অন্যান্য দায়িত্ব পালন করা।

2.6. একাধিকবার নিবন্ধন, কুইজ পুনরায় দেওয়ার চেষ্টা (কুইজের দিন একই IP ঠিকানা থেকে করা চেষ্টাসহ) অথবা স্বয়ংক্রিয় মাধ্যম ব্যবহার করার মতো সন্দেহজনক কার্যকলাপ শনাক্ত হলে আয়োজক কুইজে প্রবেশাধিকার বন্ধ করতে এবং/অথবা সংশ্লিষ্ট অংশগ্রহণকারীদের ফলাফল প্রতিযোগিতায় বিবেচনা না করতে পারবেন।

৩. প্রকল্পের প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণের পদ্ধতি। প্রকল্পের বিজয়ী নির্ধারণ

3.1. প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক পর্ব শেষে এমন বিজয়ীদের নির্ধারণ করা হবে, যাঁরা প্রকল্পের বিধিমালা অনুযায়ী আয়োজকের কাছ থেকে পুরস্কার (এরপর থেকে 'পুরস্কারসমূহ') পাবেন।

3.2. প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশে অংশ নিতে হলে অংশগ্রহণকারীকে ওয়েবসাইটে নিবন্ধন করতে হবে। কুইজে অংশগ্রহণের জন্য নিবন্ধন ও আবেদন একই প্রক্রিয়ার মাধ্যমে সম্পন্ন হয়—নিবন্ধন ফর্ম পূরণ করে ফর্মের তথ্য আয়োজকের কাছে পাঠানোর মাধ্যমে।

3.2.1. ওয়েবসাইটে নিবন্ধন করতে আবেদনকারীকে সংশ্লিষ্ট নিবন্ধন ফর্মে নিজের সম্পর্কে নিম্নলিখিত তথ্য দিতে হবে:

- পদবি, নাম;
- জন্মতারিখ;
- ইমেইল ঠিকানা;
- দেশ;
- ব্যক্তিগত তথ্য প্রক্রিয়াকরণে সম্মতির চিহ্ন (এ সম্মতি ছাড়া অংশগ্রহণ সম্ভব নয়), গোপনীয়তা নীতি ও এই বিধিমালা গ্রহণের নিশ্চয়তা এবং তথ্যসংক্রান্ত বার্তা পাওয়ার সম্মতি।

3.2.2. ফর্ম পূরণ করার পর অংশগ্রহণকারী কুইজে অংশ নিতে পারবেন; তবে সব প্রশ্নের উত্তর দেওয়ার পরেই কেবল তাঁর ফলাফল নথিভুক্ত হবে এবং সনদপত্র পাওয়ার সুযোগ তৈরি হবে। অংশগ্রহণকারীর জন্য কোনো ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্ট পাতা দেওয়া হবে না।

3.2.3. যেসব অংশগ্রহণকারী নিবন্ধন ফর্ম যথাযথভাবে পূরণ করেননি (অসম্পূর্ণ বা ভুল তথ্য দিয়েছেন), আয়োজক তাঁদের প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশে অংশগ্রহণের অনুমতি দিতে অস্বীকার করতে পারবেন। নিবন্ধনের পর অংশগ্রহণকারী ওয়েবসাইটে নিবন্ধনের সময় দেওয়া ইমেইল ঠিকানা পরিবর্তন করতে পারবেন না। নিবন্ধনের সময় দেওয়া অংশগ্রহণকারীর পদবি ও নাম সনদপত্র তৈরিতে ব্যবহৃত হবে।

3.3. বিজয়ীদের নিম্নোক্ত পদ্ধতিতে নির্ধারণ করা হবে:

3.3.1. নিবন্ধিত অংশগ্রহণকারীদের কুইজের সব প্রশ্নের উত্তর দিতে হবে।

3.3.1.1. কুইজটি quiz.atomforyou.com ওয়েবসাইটে অনলাইনে অনুষ্ঠিত হবে, যার সব ভাষার সংস্করণে অংশ নেওয়া যাবে। কুইজে অংশ নেওয়ার জন্য অংশগ্রহণকারী নিজেই ভাষার সংস্করণ নির্বাচন করবেন।

3.3.1.2. কুইজে 17 (সতেরো)টি প্রশ্ন থাকবে, যা একটি দিনের (সকাল, দুপুর, সন্ধ্যা ও রাত) ধারাবাহিক কাহিনির মাধ্যমে সংযুক্ত এবং মানুষের দৈনন্দিন জীবনে পারমাণবিক প্রযুক্তির প্রয়োগ নিয়ে সাজানো। প্রতিটি

প্রশ্নের জন্য 4 (চার)টি উত্তর দেওয়া থাকবে, যার মধ্যে অংশগ্রহণকারীকে একটি সঠিক উত্তর নির্বাচন করতে হবে।

3.3.1.3. আগের প্রশ্নের উত্তর দেওয়ার পরেই কেবল অংশগ্রহণকারী পরের প্রশ্নে যেতে পারবেন। কুইজের সব প্রশ্নের উত্তর দেওয়ার পর অংশগ্রহণকারীকে সঠিক উত্তর ও সেগুলোর ব্যাখ্যা দেখানো হবে।

3.3.1.4. প্রত্যেক অংশগ্রহণকারী কুইজে মাত্র একবার অংশ নিতে পারবেন: বৈধ ও স্বতন্ত্র ইমেইল ঠিকানাযুক্ত প্রতিটি অ্যাকাউন্টের ক্ষেত্রে কেবল একটি সম্পূর্ণ প্রচেষ্টা গণ্য হবে। যেসব অংশগ্রহণকারী একাধিকবার কুইজ সম্পন্ন করবেন (ভিন্ন অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করাসহ), তাঁদের ফলাফল প্রতিযোগিতায় বিবেচনা করা হবে না।

3.3.1.5. কুইজ সম্পন্ন করতে লাগা সময় একটি টাইমার দিয়ে রেকর্ড করা হবে। অংশগ্রহণকারী কুইজ শুরুর বোতাম চাপলে টাইমার চালু হবে এবং শেষ প্রশ্নের উত্তর দেওয়ার পর বন্ধ হবে। কুইজ সম্পন্ন করার সময় সিস্টেমে সংরক্ষিত হবে এবং বিজয়ী নির্ধারণের সময় বিবেচিত হবে।

3.3.1.6. কুইজ শেষ করার আগে ওয়েবসাইট থেকে বেরিয়ে গেলে বা পাতা রিফ্রেশ করলে প্রচেষ্টাটি বাতিল হয়ে যাবে; দেওয়া উত্তর ও অতিবাহিত সময় সংরক্ষিত হবে না।

3.3.1.7. কুইজ শেষ হলে অংশগ্রহণকারী তাঁর ফলাফল (প্রাপ্ত নম্বরের সংখ্যা এবং সম্পন্ন করতে লাগা সময়) দেখতে পাবেন এবং একটি ইলেকট্রনিক সনদপত্র পাবেন (বিধিমালার 4.1 ধারা)। অংশগ্রহণকারীকে কুইজ মূল্যায়নের একটি সংক্ষিপ্ত বাধ্যতামূলক জরিপও সম্পন্ন করতে হবে; তবে জরিপে অংশগ্রহণ ঐচ্ছিক এবং তা ফলাফলে কোনো প্রভাব ফেলে না।

3.3.1.8. সঠিক উত্তরের সংখ্যা ও কুইজ সম্পন্ন করার গতির ভিত্তিতে অংশগ্রহণকারীদের একটি স্বয়ংক্রিয় র‍্যাঙ্কিং তৈরি করা হবে। অংশগ্রহণকারী যত বেশি নম্বর পাবেন, র‍্যাঙ্কিংয়ে তাঁর অবস্থান তত উঁচু হবে।

3.3.2. অংশগ্রহণকারীর চূড়ান্ত নম্বর নিম্নোক্ত পদ্ধতিতে নির্ধারিত হবে:

3.3.2.1. কুইজের সঠিক উত্তরের সংখ্যা এবং প্রশ্নগুলোর উত্তর দেওয়ার গতি (সময়সংক্রান্ত সহগ) বিবেচনায় অংশগ্রহণকারীর চূড়ান্ত নম্বর নির্ধারণ করা হবে।

3.3.2.2. মোট চূড়ান্ত নম্বর যত বেশি হবে, অংশগ্রহণকারীর র‍্যাঙ্কিংয়ে অবস্থান তত উঁচু হবে।

3.3.2.3. একাধিক অংশগ্রহণকারী সমান নম্বর পেলে যিনি কম সময়ে কুইজ শেষ করেছেন, তাঁকে উচ্চতর স্থানে রাখা হবে।

3.3.3. প্রকল্পের বিজয়ীদের চূড়ান্ত অনুমোদন:

3.3.3.1. বিজয়ীদের মধ্যে ভৌগোলিক প্রতিনিধিত্বের ভারসাম্য বজায় রাখতে আয়োজক 23 নভেম্বর 2026-এর মধ্যে চূড়ান্ত পর্বে অংশগ্রহণকারীদের র‍্যাঙ্কিং এবং আয়োজক নির্ধারিত দেশ/অঞ্চলভিত্তিক কোটার ভিত্তিতে কুইজের 100 জন বিজয়ী নির্বাচন করবেন। প্রকল্প অনুষ্ঠিত হওয়ার পর অংশগ্রহণকারীদের সামগ্রিক দেশ ও অঞ্চলভিত্তিক বণ্টনের অনুপাতে আয়োজক প্রতিটি দেশ/অঞ্চলের কোটা নির্ধারণ করবেন। অংশগ্রহণকারীর দেশ নিবন্ধনের সময় দেওয়া তথ্য অনুযায়ী নির্ধারিত হবে।

3.3.3.2. আয়োজক এই বিধিমালার 1.4.2 ধারায় নির্ধারিত সময়সীমা শেষ হওয়ার পর সর্বোচ্চ 13 (তেরো) ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে প্রকল্পের ওয়েবসাইটে প্রত্যেক বিজয়ীর পদবি, নাম এবং অনন্য ব্যবহারকারী শনাক্তকারী (ID) উল্লেখ করে বিজয়ীদের তালিকা প্রকাশ করবেন। বিজয়ীদের ইমেইলেও বিজ্ঞপ্তি পাঠানো হবে।

3.3.3.3. আয়োজক ইমেইলের মাধ্যমে বিজয়ীদের সঙ্গে যোগাযোগ করে তাঁরা অংশগ্রহণকারীদের জন্য নির্ধারিত যোগ্যতার শর্ত পূরণ করেন কি না এবং নিবন্ধনের সময় দেওয়া তথ্য সঠিক কি না, তা যাচাই করবেন। একই সঙ্গে পুরস্কার গ্রহণের ব্যবস্থা করার জন্য প্রয়োজনীয় অতিরিক্ত তথ্য প্রকল্পের ইমেইল ঠিকানায় পাঠানোর দাবি জানিয়ে আয়োজক বিজয়ীদের কাছে একটি বার্তা পাঠাবেন।

3.3.3.4. বিজ্ঞপ্তি পাওয়ার পর 4 (চার) ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে কোনো বিজয়ী আয়োজককে উত্তর না দিলে এবং/অথবা নিবন্ধনের সময় দেওয়া তথ্য বাস্তব তথ্যের সঙ্গে মেলে কি না, তা নিয়ে আয়োজকের যুক্তিসংগত সন্দেহ থাকলে—যেমন নিবন্ধনের সময় দেওয়া ইমেইল ঠিকানার সঙ্গে ব্যবহৃত ঠিকানা না মেলা, ব্যক্তিগত তথ্য বিকৃত করা বা কাল্পনিক কিংবা অন্যের নামে নিবন্ধন করা; তবে শুধু এসব কারণেই সীমাবদ্ধ নয় —সেই ব্যক্তিকে বিজয়ী ঘোষণার সিদ্ধান্ত বাতিল হবে এবং আয়োজক উপরোক্ত পদ্ধতিতে অন্য বিজয়ী বেছে নিতে পারবেন।

৪. প্রকল্পের অংশগ্রহণকারীদের জন্য পুরস্কার

4.1. কুইজ সম্পন্ন করা সব অংশগ্রহণকারী নিজের নামে একটি ইলেকট্রনিক অংশগ্রহণ সনদপত্র পাবেন। অংশগ্রহণকারী যে ভাষায় কুইজে অংশ নিয়েছেন, কুইজ শেষ হওয়ার পর সেই ভাষায় স্বয়ংক্রিয়ভাবে সনদপত্র তৈরি হবে এবং নিবন্ধনের সময় দেওয়া তাঁর পদবি ও নাম তাতে থাকবে। অংশগ্রহণকারী সনদপত্র ডাউনলোড করতে, নিজের ইমেইল ঠিকানায় পাঠাতে এবং সামাজিক মাধ্যমে শেয়ার করতে পারবেন। কুইজ সম্পন্ন করা সব অংশগ্রহণকারীর জন্য সনদপত্র একই ধরনের হবে; র‍্যাঙ্কিং অনুযায়ী সনদপত্রে কোনো পার্থক্য থাকবে না।

4.2. আয়োজক নির্ধারিত দেশ/অঞ্চলভিত্তিক কোটা এবং চূড়ান্ত পর্বের র‍্যাঙ্কিং অনুযায়ী প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশে সর্বোচ্চ 100 জন অংশগ্রহণকারী বিজয়ী হতে পারবেন।

4.3. প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশের বিজয়ীরা ডিজিটাল পুরস্কার পাবেন: শিক্ষামূলক প্ল্যাটফর্মের অনলাইন কোর্সে প্রবেশাধিকার (বিদেশি ভাষা শেখার কোর্সসহ), অ্যাপ ও সফটওয়্যার ব্যবহারের প্রিমিয়াম সাবস্ক্রিপশন ও লাইসেন্স এবং ডিজিটাল সেবার সাবস্ক্রিপশন (এরপর থেকে ‘পুরস্কার’)।

4.3.1. বিজয়ীদের তালিকা প্রকাশের তারিখ থেকে 10 (দশ) ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে আয়োজক প্রত্যেক বিজয়ীর ইমেইল ঠিকানায় পুরস্কার গ্রহণের পদ্ধতি এবং তা গ্রহণের জন্য প্রয়োজনীয় তথ্যের তালিকা জানিয়ে একটি চিঠি পাঠাবেন।

4.3.2. ইমেইলে পাঠানো ব্যক্তিগত লিংকের মাধ্যমে প্রবেশযোগ্য পুরস্কার পাতা থেকে বিজয়ী উপলব্ধ বিকল্পগুলোর মধ্যে নিজের পুরস্কার নির্বাচন করবেন। বিজয়ীদের আবেদন যে ক্রমে জমা পড়বে, সেই ক্রমেই পুরস্কার নির্বাচনের সুযোগ দেওয়া হবে।

4.3.3. প্রতিটি ধরনের পুরস্কারের সংখ্যা কঠোরভাবে সীমিত। নির্বাচিত পুরস্কারটি ইতিমধ্যে অন্য কাউকে বরাদ্দ দেওয়া হয়ে থাকলে বিজয়ী অবশিষ্ট পুরস্কারগুলোর মধ্য থেকে বিকল্প বেছে নিতে পারবেন। কোনো পুরস্কার দেওয়া সম্ভব না হলে আয়োজক সেটির পরিবর্তে বিকল্প পুরস্কার দেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করেন।

4.3.4. কিছু পুরস্কারের ক্ষেত্রে ব্যবহারের দেশভিত্তিক বিধিনিষেধ থাকতে পারে, বিজয়ীর সংশ্লিষ্ট সেবায় অ্যাকাউন্ট থাকা আবশ্যক হতে পারে অথবা সক্রিয় করার জন্য অন্য শর্ত থাকতে পারে; এসব শর্ত পুরস্কার পাতায় উল্লেখ থাকবে। সংশ্লিষ্ট সেবার শর্ত বা বিধিনিষেধ কিংবা বিজয়ীর দেশের আইনগত বিধানের কারণে কোনো পুরস্কার ব্যবহার করা না গেলে আয়োজক দায়ী থাকবেন না।

4.3.5. বিজয়ীর দেওয়া ইমেইল ঠিকানায় অ্যাক্টিভেশন কোড, উপহার সনদপত্র (গিফট কোড) পাঠিয়ে অথবা সংশ্লিষ্ট সেবার নির্ধারিত অন্য কোনো উপায়ে পুরস্কার প্রদান করা হবে। পুরস্কারের পরিবর্তে কোনো নগদ সমমূল্য দেওয়া হবে না এবং কোনো পুরস্কার নগদ অর্থের বিনিময়ে বদলানো যাবে না।

4.4. আয়োজক নির্ধারিত দেশ/অঞ্চলভিত্তিক কোটা ও ফাইনালিস্টদের র‍্যাঙ্কিং অনুযায়ী প্রকল্পের প্রতিযোগিতামূলক অংশের 3 (তিন) জন বিজয়ীকে প্রধান পুরস্কার হিসেবে 2027 সালে রাশিয়া সফর প্রদান করা হবে (এরপর থেকে ‘প্রধান পুরস্কার’)।

4.4.1. প্রধান পুরস্কারপ্রাপ্ত বিজয়ীদের ভ্রমণের শর্ত, তারিখ, কর্মসূচি এবং সফরে অন্তর্ভুক্ত বিষয়গুলো সম্পর্কে ওয়েবসাইটে নিবন্ধনের সময় দেওয়া ইমেইল ঠিকানায় 2027 সালের মার্চ মাসের পরে নয় এমন সময়ের মধ্যে আলাদাভাবে জানানো হবে।

৫. চূড়ান্ত বিধান

5.1. প্রকল্পের আয়োজন ও পরিচালনার সঙ্গে সম্পর্কিত সব বিরোধ ও মতভেদ আলোচনার মাধ্যমে নিষ্পত্তি করতে হবে। আলোচনার মাধ্যমে নিষ্পত্তি না হওয়া বিরোধ রাশিয়ান ফেডারেশনের বস্তুগত আইন ও কার্যবিধিগত আইন অনুযায়ী আয়োজকের অবস্থানস্থলের এখতিয়ারভুক্ত আদালতে নিষ্পত্তি করা হবে।

5.2. এই বিধিমালায় উল্লিখিত নথিপত্র সংগ্রহ এবং প্রকল্পে অংশগ্রহণের জন্য প্রয়োজনীয় সব কাজ সম্পন্ন করার খরচ অংশগ্রহণকারী এবং তাঁদের পিতা-মাতা ও/অথবা আইনগত প্রতিনিধিরা নিজেরাই বহন করবেন।

5.3. সাধারণ হাতে লেখা সব নথি স্পষ্ট ও সহজপাঠ্য হতে হবে। স্ক্যান করা কপি ও ফটোকপি সম্পূর্ণ পাঠযোগ্য হতে হবে; অন্যথায় আয়োজক সেগুলো গ্রহণযোগ্য নয় বলে বিবেচনা করতে পারবেন।

5.4. আয়োজকের নিয়ন্ত্রণের বাইরে থাকা কারণে নির্ধারিত সময়ে পুরস্কার হস্তান্তর করা সম্ভব না হলে আয়োজক নিজ বিবেচনায় পুরস্কার প্রদান বাতিল করতে অথবা প্রদানের সময়সীমা পরিবর্তন করতে পারবেন। সে ক্ষেত্রে প্রকল্পে অংশগ্রহণের সঙ্গে সম্পর্কিত কোনো ক্ষতিপূরণ দাবি করার অধিকার অংশগ্রহণকারীর থাকবে না।

5.5. প্রকল্প পরিচালনা বা প্রকল্পের আওতায় যেকোনো কাজ সম্পাদনের জন্য, ওয়েবসাইট পরিচালনা ও পুরস্কার প্রদানসহ, আয়োজক তৃতীয় পক্ষকে নিযুক্ত করতে পারবেন।

5.6. অংশগ্রহণকারীদের ব্যক্তিগত তথ্য ওয়েবসাইটে প্রকাশিত গোপনীয়তা নীতি এবং নিবন্ধনের সময় প্রদত্ত ব্যক্তিগত তথ্য প্রক্রিয়াকরণের সম্মতি অনুযায়ী প্রক্রিয়াকরণ করা হবে।

5.7. এই বিধিমালা ওয়েবসাইটে অনলাইন মাধ্যমে কুইজ পরিচালনা নিয়ন্ত্রণ করে। প্রকল্পের অংশ হিসেবে কোনো সরাসরি উপস্থিতির অনুষ্ঠান আয়োজিত হলে তা আয়োজকের পৃথক নথিতে নির্ধারিত পদ্ধতি অনুযায়ী পরিচালিত হবে।